

Государственное образовательное учреждение
«Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко»

Рыбницкий филиал

Кафедра информатики и программной инженерии

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

Б1.В.02.«ИНФОРМАТИКА»

основной образовательной программы высшего образования
по направлению подготовки **5.38.03.02 «Менеджмент»**
профили подготовки: **«Менеджмент организации»**
«Финансовый менеджмент»

квалификация выпускника **бакалавр**
форма обучения **очная**

Год набора: **2020**

Разработчик 
Гарбузняк Е.С., ст. преподаватель

Обсужден на заседании кафедры
«24» сентябре 2020 г.
Протокол № 2
Зав. кафедрой ИиПИ, доцент
 Л.А. Тягульская

Рыбница 2020

ПАСПОРТ
фонда оценочных средств по учебной дисциплине

Информатика

1. В результате изучения дисциплины «Информатика» обучающийся должен:

1.1. Знать:

- основные факты, концепции, принципы и теории, связанные с информатикой;
- основы машинной арифметики;
- теоретические основы архитектурной и программной организации вычислительных и информационных систем;
- основы информационно-коммуникационных технологий и основных требований информационной безопасности;
- назначение и возможности современных сетевых технологий.

1.2. Уметь:

- оценивать количество информации при конкретном ее представлении;
- использовать прикладные стандартные программные средства;
- использовать основные информационно-коммуникационные технологии;
- настраивать конкретные конфигурации операционных систем.

1.3. Владеть:

- современными методами, технологиями и программными средствами обработки информации;
- навыками эффективного использования прикладных стандартных программ, а также программ Microsoft Office, Adobe Photoshop;
- основными сетевыми технологиями и технологиями поиска информации в сети Интернет;
- методами и средствами разработки и оформления документации.

2. Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций:

Код компетенции	Формулировка компетенции
ОПК-7	Способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности
ПК-11	Умение анализа рыночных и специфических рисков для принятия управленческих решений, в том числе при принятии решений об инвестировании и финансировании

«УТВЕРЖДАЮ»
зав. кафедрой информатики
и программной инженерии,
доцент *А.А. Тягульская*
«24» *сентября* 2020 г.

**Вопросы и задания для текущего контроля
по дисциплине «Информатика»
для студентов I курса
направления «Менеджмент»
профилей «Менеджмент организации», «Финансовый менеджмент»,
1 семестр**

**Модульная контрольная работа по разделу «Предмет информатики. Теория
информации и информационных процессов»**

1. Предмет информатики: понятие, структура, основные направления.
2. Информатизация общества. Информационная система. Информационные технологии.
3. Информация: понятие, классификация, свойства, подходы к измерению количества информации.
4. Основные информационные процессы.
5. История развития средств вычислительной техники.
6. Архитектура ЭВМ: основные понятия, принципы построения.
7. Состав системного блока. Центральный процессор.
8. Устройства памяти, ввода-вывода.

Цель: проконтролировать уровень усвоения материала студентами.

Рекомендации: в контрольной работе представлены три уровня сложности, за выполнение заданий различных уровней Вы получаете соответствующий бал. В таблице представлены критерии оценки.

Оценка результатов:	Количество баллов и общая оценка	
Уровень А – 2 балла.	Количество баллов	Оценка
Уровень В – 4 балла.	>50	Отлично
Уровень С – 5 баллов.	23-50	Хорошо
	16-22	Удовлетворительно
	<16	Неудовлетворительно

Уровень А

1. Какое количество информации несет в себе сообщение о том, что нужная вам программа находится на одной из восьми дискет?
2. В рулетке общее количество лунок равно 128. Какое количество информации мы получаем в зрительном сообщении об остановке шарика в одной из лунок?
3. Происходит выборочной карты из колоды в 32 карты. Какое количество информации мы получаем в зрительном сообщении о выборе определенной карты?
4. Заполнить пропуски числами:
 - a) 1 байт = _ бит;
 - b) 1 Кбайт = _ байт = _ бит;
 - c) 1 Мбайт = _ Байт = _ бит.
5. Сообщение, записанное буквами из 64-х символьного алфавита, содержит 20 символов. Какой объем информации оно несет?
6. Какое количество информации несет сообщение о том, что встреча назначена на 15 число?

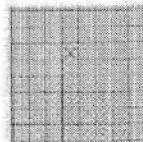
7. Сообщение, записанное буквами из 64-х символьного алфавита, содержит 20 символов. Какой объем информации оно несет?

8. Сообщение о том, что ваш друг живет на 10 этаже, несет 4 бита информации. Сколько этажей в доме?

Уровень Б

1. Сколько килобайтов составит сообщение из 384 символов 16-тисимвольного алфавита? Какова мощность алфавита, с помощью которого записано сообщение, содержащее 2048 символов, если его объем составляет $1/512$ часть одного мегабайта?

2. Какое количество информации получит второй игрок при игре в крестики-нолики на поле 8×8 , после первого хода первого игрока, играющего крестиками (см. рис.)?



3. Заполнить пропуски числами:

- a) $5 \text{ Кбайт} = _ \text{ байт} = _ \text{ бит};$
- b) $_ \text{ Кбайт} = _ \text{ байт} = 12288 \text{ бит};$
- c) $_ \text{ Гбайт} = 1536 \text{ Мбайт} = _ \text{ Кбайт};$
- d) $_ \text{ Кбайт} = _ \text{ байт} = 213 \text{ бит};$

4.

Сообщение занимает 2 страницы и содержит $(1/16)$ Кбайта информации. На каждой странице записано 256 символов. Какова мощность использованного алфавита?

5. Для записи сообщения использовался 64-х символьный алфавит. Каждая страница содержит 30 строк. Все сообщение содержит 8775 байтов информации и занимает 6 страниц. Сколько символов в строке?

6. Пользователь компьютера, хорошо владеющий навыками ввода информации с клавиатуры, может вводить в минуту 100 знаков. Мощность алфавита, используемого в компьютере, равна 256. Какое количество информации в байтах может ввести пользователь в компьютер за 10 минут?

Уровень С

1. Какое количество вопросов достаточно задать вашему собеседнику, чтобы точно определить день и месяца рождения?

2. Какое количество информации будет содержать зрительное сообщение о цвете вынутого шарика, если в непрозрачном мешочке хранятся:

- a) 25 белых, 25 красных, 25 синих и 25 зеленых шариков;
- b) 30 белых, 30 красных, 30 синих и 10 зеленых шариков?

3. Найдите из следующих соотношений:

- a) $16 \text{ хбит} = 32 \text{ Мбайт};$
- b) $8 \text{ Кбайт} = 16 \text{ Гбайт}.$

5. Выяснить, сколько бит информации несет каждое двухзначное число (отвлекаясь от его конкретного числового значения).

6. Два сообщения содержат одинаковое количество информации. Количество символов в первом тексте в 2,5 раза меньше, чем во втором. Сколько символов содержат алфавиты, с помощью которых записаны сообщения, если известно, что размер каждого алфавита не превышает 32 символов, и на каждый символ приходится целое число битов?

7. Система

оптического распознавания символов позволяет преобразовывать отсканированные изображения страниц документа в текстовый формат со скоростью 4 страницы в минуту и использует алфавит мощностью 65536 символов. Какое количество информации

будет нести текстовый документ после 5 минут работы приложения, страницы которого содержат 40 строк по 50 символов?

Перечень тем докладов

1. Основные понятия информатики: сообщения, сигнал, показатели качества информации.
2. Логические основы ЭВМ: логические цифры-числа, высказывания, алгебра логики, базовые логические операции, переключательные схемы.
3. Настольные ПК: комплектующие, варианты конструктивного исполнения, их сравнение.
4. Мобильные ПК: виды, варианты исполнения и другие конструктивные особенности.
5. Устройства резервного копирования информации: разновидности, принципы функционирования и характеристики.
6. Программное обеспечение ПК базового уровня, состав, назначение, функциональные возможности (*BIOS, POST, Setup* и пр.).
7. Программное обеспечение ПК системного уровня, назначение, функциональные возможности.
8. Программное обеспечение ПК служебного уровня, состав, назначение, функциональные возможности. Утилиты обслуживания дисковой памяти.
9. Комплексы офисных приложений: типовой состав, назначение и функциональные возможности отдельных программ.
10. Текстовые редакторы и процессоры: назначение и функциональные возможности, форматы файлов.
11. Программы для просмотра документов в формате *pdf*, назначение и функциональные возможности.
12. Табличные процессоры: назначение и функциональные возможности.
13. Графические редакторы: виды, назначение и функциональные возможности, форматы графических файлов.
14. Графические системы подготовки и проведения презентаций: назначение и функциональные возможности.
15. Персональные информационные менеджеры (планировщики заданий): назначение и функциональные возможности.
16. Электронно-цифровая подпись: назначение, получение и применение.
17. Компьютерные криптосистемы: симметричный и асимметричный методы, алгоритмы шифрования.
18. Требования и рекомендации по обеспечению безопасной для здоровья работы пользователя на ПК, стандарты безопасности.

«УТВЕРЖДАЮ»

зав. кафедрой информатики и
программной инженерии,
доцент *А. А. Тягульская*
«14» *сентября* 2020 г.

**Тестовые задания для итогового контроля
по итогам освоения дисциплины, а также для контроля самостоятельной работы
студента
по дисциплине «Информатика»
для студентов I курса
направления «Менеджмент»
профилей «Менеджмент организации», «Финансовый менеджмент»,
1 семестр**

Указания: Напишите Вашу фамилию, номер группы и дату. Для ответа на вопрос с выбором варианта ответа достаточно написать название раздела, номер задания и рядом букву, обозначающую правильный вариант из предложенных в тесте ответов на вопрос. Если Вы считаете правильными несколько вариантов ответов, то запишите через запятую соответствующие литеры букв.

Время: 90 мин

Номер задания	Наименование темы задания
ДЕ 1. Предмет информатики. Теория информации и информационных процессов (критерий освоения ДЕ: не менее 15 правильно выполненных заданий)	
5-8	Основные понятия информатики. Информатизация общества. Информационная система. Информационные технологии. Технические и программные средства реализации информационных процессов.
12, 13, 15-17, 24	Общее представление об информации. Свойства информации. Подходы к измерению количества информации. Кодирование информации.
11, 14	Системы счисления. Выполнение математических операций в различных системах счисления.
1-4, 9, 10, 18-23	История развития средств вычислительной техники. Архитектура ЭВМ. Периферийные устройства персонального компьютера.
25, 26	Понятие моделей. Классификация моделей и решаемых на их базе задач.
27, 28	Понятие алгоритма, его свойства и принципы записи.
ДЕ 2. Программное обеспечение и технологии программирования (критерий освоения ДЕ: не менее 18 правильно выполненных заданий)	
3, 24, 27	Программное обеспечение. Структура программного обеспечения. Прикладное программное обеспечение.
1, 2, 6, 12, 14, 17, 26, 28, 35	Понятие операционной системы. Основные объекты и методы работы. История развития операционных систем.
4, 5, 13, 15, 23	Файловая система. Работа с файлами и папками. Атрибуты файлов. Файловые менеджеры.
9, 22	Текстовые редакторы. Текстовые процессоры.
10, 18, 29, 30, 33, 34	Графические редакторы.
16	Обмен данными между приложениями. Внедрение и связь объектов (концепция OLE). Буфер обмена.
19, 20, 25, 31, 32	Табличные процессоры
7, 8, 11, 21	Базы данных. Системы управления базами данных.
ДЕ 3. Компьютерные сети (критерий освоения ДЕ: не менее 6 правильно выполненных заданий)	
1-4	Понятие телекоммуникации. Компьютерные сети как средство реализации практических потребностей.

10	Топология сети.
5-9	Глобальная компьютерная сеть Internet.
ДЕ 4. Методы защиты информации (критерий освоения ДЕ: не менее 4 правильно выполненных заданий)	
4-6	Основы и методы защиты информации. Политика информационной безопасности.
1-3, 7	Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы, их классификация.
ДЕ 5. Модели и моделирование (критерий освоения ДЕ: не менее 1 правильно выполненного задания)	
1-2	Понятие моделей. Классификация моделей и решаемых на их базе задач.
ДЕ 6. Основы алгоритмизации (критерий освоения ДЕ: не менее 1 правильно выполненного задания)	
1-2	Понятие алгоритма, его свойства и принципы записи.

ДЕ 1. Предмет информатики. Теория информации и информационных процессов – 28

1. Первоначальный смысл английского слова «компьютер»:
 - a) вид телескопа;
 - b) электронный аппарат;
 - c) электронно-лучевая трубка;
 - d) человек, производящий расчеты.

2. Первая ЭВМ появилась в _____ году.
 - a) 1823;
 - b) 1946;
 - c) 1949;
 - d) 1951.

3. Общим свойством машины Бэббиджа, современного компьютера и человеческого мозга является способность обрабатывать:
 - a) числовую информацию;
 - b) текстовую информацию;
 - c) звуковую информацию;
 - d) графическую информацию.

4. Первую программу написал:
 - a) Чарльз Бэббидж;
 - b) Ада Лавлейс;
 - c) Говард Айкен;
 - d) Пол Аллен.

5. Информатики – это:
 - a) наука, предназначенная для обслуживания техники, производства, науки и других видов человеческой деятельности;
 - b) наука, изучающая вопросы теории информации, теории вычислительного эксперимента, алгоритмизации, программирования и искусственного интеллекта;
 - c) наука, изучающая принципы работы вычислительной техники;
 - d) область научно-технической деятельности, занимающаяся исследованием процессов получения, передачи, обработки, хранения и представления информации.

6. Информационный процесс – это:
 - a) сбор информации;
 - b) обработка информации;
 - c) получение информации;

- d) хранение информации;
 - e) обмен информацией.
7. Достоверность информации – это:
- a) полнота сведений для решения конкретной задачи;
 - b) вероятностная характеристика, характеризующая соответствие сведений действительности;
 - c) определенный уровень соответствия, создаваемый с помощью полученной информации образа самому реальному объекту;
 - d) степень полезности сведений для конкретного пользования.
8. Информационная технология – это:
- a) совокупность программного обеспечения персонального компьютера;
 - b) совокупность аппаратного и программного обеспечения компьютера;
 - c) целенаправленный процесс преобразования информации, использующий совокупность средств и методов сбора, обработки, хранения и передачи информации;
 - d) технология обработки информации.
9. Архитектура ЭВМ – это:
- a) совокупность общих принципов организации аппаратно-программных средств и их характеристик;
 - b) конкретный состав вычислительного средства на некотором уровне детализации;
 - c) описание связей внутри вычислительного средства во всей их полноте.
10. Неймановская структура ЭВМ содержит:
- a) арифметико-логическое устройство;
 - b) устройство управления;
 - c) устройства ввода-вывода;
 - d) запоминающее устройство;
 - e) устройство контроля.
11. С использованием непозиционной системы исчисления записано число:
- a) 1326;
 - b) 10011101;
 - c) MCMXCVI;
 - d) ABFCD.
12. Один бит – это единица:
- a) передачи информации;
 - b) измерения информации длиной в 8 байт;
 - c) измерения информации, представляющая выбор из двух равновероятных вариантов;
 - d) измерения информации длиной в 10 байт.
13. В слове "Информация" содержится _____ бит информации.
- a) 20;
 - b) 10;
 - c) 1;
 - d) 80;
 - e) 100.
14. Десятичное число 3 в двоичной системе счисления записывается как:

- a) 10;
 - b) 01;
 - c) 00;
 - d) 11;
 - e) 12.
15. 1 Гбайт равен:
- a) 1024 байта;
 - b) 562 байта;
 - c) 1024 Кбайт;
 - d) 1024 Мбайт.
16. Информация в оперативной памяти хранится:
- a) час;
 - b) до момента выключения компьютера;
 - c) день;
 - d) месяц.
17. Наибольший информационный объем будет иметь файл, содержащий:
- a) 1 страницу текста;
 - b) черно-белый рисунок 100*100;
 - c) аудиоклип длительностью 1 мин;
 - d) видеоклип длительностью 1 мин.
18. Драйвер – это:
- a) средство обеспечения пользовательского интерфейса;
 - b) программа, отвечающая за взаимодействие с конкретным устройством ПК;
 - c) графический редактор;
 - d) средство для просмотра Web-документов.
19. Основные параметры процессоров:
- a) рабочее напряжение;
 - b) разрядность;
 - c) размер кэш-памяти;
 - d) рабочая тактовая частота;
 - e) адресная шина.
20. Типы принтеров по принципу действия:
- a) монохромные;
 - b) матричные;
 - c) струйные;
 - d) лазерные;
 - e) светодиодные;
 - f) цветные.
21. В базовую аппаратную конфигурацию компьютера входит:
- a) принтер;
 - b) клавиатура;
 - c) звуковые колонки;
 - d) сканер.
22. Сканер – это устройство для:

- a) ввода графической информации с прозрачного или непрозрачного листового материала;
 - b) печати документов;
 - c) чтения компакт-дисков;
 - d) связи с удаленным компьютером.
23. На материнской плате не размещается:
- a) процессор;
 - b) накопитель на гибких магнитных дисках;
 - c) постоянное запоминающее устройство;
 - d) оперативная память.
24. Обмен информацией – это:
- a) наблюдение за поведением рыбы в аквариуме;
 - b) просмотр телепрограммы;
 - c) разговор по телефону;
 - d) выполнение домашней работы.
25. Построению информационной модели предшествует:
- a) подбор материалов для строительства модели;
 - b) системный анализ;
 - c) определение, в какой информационной среде будет строиться модель.
26. Информационной моделью организации учебного процесса в университете является:
- a) правила поведения студентов;
 - b) список группы;
 - c) расписания занятий;
 - d) перечень учебников.
27. Простейшие алгоритмические структуры.
- a) последовательность двух или более операций;
 - b) выбор направления;
 - c) многовариантный выбор;
 - d) повторение.
28. К основным свойствам алгоритма НЕ относится:
- a) результативность;
 - b) массовость;
 - c) корректность;
 - d) определенность;

ДЕ 2. Программное обеспечение и технологии программирования – 35

1. Операционная система – это:
- a) комплекс программ, управляющих всеми процессами внутри компьютера;
 - b) программа для обработки текста;
 - c) программа-оболочка;
 - d) сервисная программа.
2. Ярлык – это:
- a) графическое представление объекта;

- b) указатель на объект;
 - c) активный элемент управления;
 - d) копия файла.
3. К типовому прикладному программному обеспечению не относится:
- a) текстовый процессор;
 - b) экспертная система;
 - c) система управления базами данных;
 - d) программа архивации данных;
 - e) графический процессор;
 - f) программа математического расчета.
4. Исполняемые файлы программ имеют расширение:
- a) .BAT;
 - b) .SYS;
 - c) .EXE;
 - d) .DOC.
5. Программа Проводник предназначена для:
- a) создания базы данных;
 - b) работы с файлами, папками и приложениями в операционной системе Windows;
 - c) выполнения дефрагментации жесткого диска;
 - d) набора текстов.
6. Для вызова контекстного меню необходимо произвести на объекте:
- a) 2 щелчка левой кнопкой мыши;
 - b) 1 щелчок правой кнопкой мыши;
 - c) 2 щелчка правой кнопкой мыши;
 - d) 1 щелчок левой кнопкой мыши.
7. База данных – это:
- a) любой текстовый файл;
 - b) организованная структура для хранения информации;
 - c) любая информация, представленная в табличной форме;
 - d) любая электронная таблица.
8. Функция ключевого поля заключается в том, чтобы:
- a) однозначно определять таблицу;
 - b) однозначно определять запись;
 - c) определять заголовок столбца таблицы;
 - d) вводить ограничение для проверки правильности ввода данных.
9. В текстовом процессоре Microsoft Word НЕТ списков:
- a) нумерованных;
 - b) многовложенных;
 - c) многоуровневых;
 - d) маркированных.
10. Формат, который применит к ячейке Excel, если начать ввод числа со знака (\$), – это:
- a) числовой;

- b) денежный;
 - c) время/дата;
 - d) текстовый.
11. Объектом MS Access не является:
- a) таблица;
 - b) книга;
 - c) запрос;
 - d) макрос;
 - e) отчет.
12. Интерфейс – это:
- a) программа для распознавания текста;
 - b) совокупность средств и правил для взаимодействия устройств ПК, программ и пользователя;
 - c) программа-переводчик;
 - d) рабочий стол операционной системы Windows.
13. Файл Proba.bmp имеет _____ тип.
- a) текстовый;
 - b) звуковой;
 - c) графический;
 - d) другой.
14. BIOS – это:
- a) операционная система;
 - b) встроенная программа для загрузки операционной системы и автотестирования;
 - c) интерпретатор команд;
 - d) сервисная программа.
15. Для изменения представления папок и файлов в окне используется меню:
- a) ПРАВКА;
 - b) СЕРВИС;
 - c) ВИД;
 - d) ПЕРЕХОД.
16. Буфер обмена – это:
- a) специальная папка;
 - b) область памяти;
 - c) специальный файл;
 - d) магнитный носитель.
17. В структуру типичного окна Windows входят:
- a) системный значок;
 - b) строка состояния;
 - c) закрывающая кнопка;
 - d) системный ярлык;
 - e) сворачивающая кнопка;
 - f) открывающая кнопка.

18. Минимальным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:

- a) точка экрана (пиксел);
- b) объект (прямоугольник, круг и т.д.);
- c) палитра цветов;
- d) символ (знакоместо).

19. В электронных таблицах формула НЕ может включать в себя:

- a) числа;
- b) имена ячеек;
- c) текст;
- d) знаки арифметических операций.

20. Результатом вычислений в ячейке C1 будет:

	A	B	C
1	10	A1/2	СУММ(A1:B1)*A1

- a) 50;
- b) 100;
- c) 150;
- d) 200.

21. В предъявленной базе данных _____ полей.

	Компьютер	Оперативная память	Винчестер
1	Pentium	16	2Гб
2	386DX	4	300Мб
3	486DX	8	800Мб
4	Pentium II	32	4Гб

- a) 4;
- b) 3;
- c) 2;
- d) 1.

22. В текстовом редакторе основными параметрами при задании абзаца являются:

- a) гарнитура, размер, начертание;
- b) отступ, интервал;
- c) поля, ориентация;
- d) стиль, шаблон.

23. Упорядочением данных по заданному признаку называется:

- a) архивация данных;
- b) защита данных;
- c) сортировка данных;
- d) транспортировка данных.

24. Прикладное программное обеспечение – это:

- a) комплекс программ, организующих управление работой компьютера и его взаимодействие с пользователем;
- b) техническая документация, обеспечивающая нормальное функционирование компьютерного комплекса;
- c) совокупность программ, созданных для выполнения задач пользователей.

25. Совокупностью рабочих листов в Excel называется:

- a) рабочее поле;
 - b) рабочая область;
 - c) рабочая книга.
26. Уровень программного обеспечения, содержащий ядро операционной системы, — это __ уровень.
- a) базовый;
 - b) системный;
 - c) служебный;
 - d) прикладной.
27. К прикладному программному обеспечению относятся:
- a) операционная система;
 - b) электронные таблицы;
 - c) музыкальный проигрыватель;
 - d) программа для оптимизации дисков.
28. Программы, которые являются операционной системой:
- a) MS-DOS;
 - b) Linux;
 - c) Microsoft Windows;
 - d) Microsoft Word;
 - e) Microsoft Excel;
29. Если при работе в графическом редакторе значительно увеличить размер изображения, то качество изображения:
- a) останется неизменным;
 - b) качество останется тем же, однако могут измениться цвета;
 - c) ухудшится;
 - d) улучшится.
30. Из приведенных графических редакторов векторной графикой позволяет работать:
- a) Adobe Photoshop;
 - b) Adobe Image Ready;
 - c) Microsoft Paint;
 - d) Corel.
31. Электронные таблицы НЕ позволяют делать:
- a) проводить расчеты;
 - b) вводить текст;
 - c) строить графики и диаграммы;
 - d) создавать анимированные графические изображения.
32. В формуле =A6+B7 электронной таблицы использовались ссылки:
- a) относительные;
 - b) абсолютные;
 - c) смешанные;
 - d) сложные.
33. Палитрами в растровом графическом редакторе являются:
- a) линия, круг, прямоугольник;
 - b) выделение, копирование, вставка;

- c) карандаш, кисть, ластик;
 - d) наборы цветов.
34. Операцией, выполняемой в графическом редакторе Paint, является:
- a) ластик;
 - b) вставка;
 - c) кисть;
 - d) прямоугольник.
35. Операционная оболочка – это:
- a) программа, которая позволяет выполнять те операции, которые не позволяет выполнять операционная система;
 - b) программа, которая изолирует пользователя от команд операционной системы;
 - c) программа, которая используется для форматирования жесткого диска;
 - d) пластиковый кожух, защищающий от механических повреждений операционную систему.

ДЕ 3. Компьютерные сети – 10

1. Локальная вычислительная сеть – это система:
- a) управления базами данных;
 - b) коммуникационная;
 - c) операционная;
 - d) информационная.
2. Для сетевого имени компьютера используется максимум _____ символов.
- a) 4;
 - b) 8;
 - c) 16;
 - d) 32;
 - e) 128.
3. Основные аппаратные компоненты локальной вычислительной сети:
- a) персональные компьютеры;
 - b) серверы;
 - c) рабочие станции;
 - d) принтеры;
 - e) линии передачи данных.
4. Именем сетевого ресурса является:
- a) \\bsusrv\public;
 - b) c:\bsusrv\mail;
 - c) //bsusrv/public;
 - d) c:/bsusrv/mail.
5. Гипертекстовая ссылка состоит из:
- a) текста с подчеркнутым шрифтом;
 - b) указателя;
 - c) рисунка;
 - d) курсора;
 - e) адреса.

6. TCP/IP – это:
 - a) сеть;
 - b) web-браузер;
 - c) протокол передачи данных;
 - d) пароль.
7. В сообщении электронной почты может содержаться:
 - a) адреса получателей;
 - b) тема письма;
 - c) вложенные файлы;
 - d) дата и время отправки письма;
 - e) содержание письма.
8. Для работы в глобальной сети Интернет используются:
 - a) почтовые программы;
 - b) графические процессоры;
 - c) FTP-клиенты;
 - d) менеджеры загрузки;
 - e) программы общения;
 - f) программы обработки звука.
9. Запись <http://www.mysite.ru/my-page.htm> – это:
 - a) адрес электронной почты;
 - b) файл мультимедиа;
 - c) web-страница;
 - d) сеанс Telnet.
10. Конфигурация (топология) локальной компьютерной сети, в которой все рабочие станции соединены непосредственно с сервером, называется:
 - a) кольцевой;
 - b) радиальной или звездой;
 - c) шинной;
 - d) древовидной;
 - e) радиально-кольцевой.

ДЕ 4. Методы защиты информации – 7

1. Разновидности вирусов, которые перехватывают обращения операционной системы к пораженным файлам, – это:
 - a) троянские вирусы;
 - b) паразитические вирусы;
 - c) вирусы-черви;
 - d) вирусы-невидимки (стелс-вирусы).
2. Резидентные вирусы:
 - a) активны до выключения компьютера;
 - b) активны какое-то ограниченное время;
 - c) активизируются после нажатия на определенную комбинацию клавиш.
3. Тип файлов, который компьютерный вирус не только портит, но и заражает:
 - a) графические файлы;
 - b) программные файлы;
 - c) информационные файлы без данных;

d) медиа-файлы.

4. Типы антивирусных программ, которые подают сигнал тревоги, но лечить неспособны:

- a) сторожа;
- b) детекторы;
- c) ревизоры;
- d) доктора.

5. Компьютер не может заразиться вирусом, если Вы:

- a) запустили зараженный исполняемый файл;
- b) вставили в дисковод зараженную дискету;
- c) установили зараженный драйвер;
- d) открыли для редактирования зараженный документ MS Word.

6. Антивирусные средства предназначены для:

- a) тестирования системы;
- b) защиты программы от вируса;
- c) проверки программ на наличие вируса и их лечение;
- d) мониторинга системы.

7. В зависимости от среды обитания вирусы бывают:

- a) макровирусы;
- b) микровирусы;
- c) файловые;
- d) загрузочные.

Бланк ответов к тестовым заданиям

Номер задания	ДЕ 1	ДЕ 2	ДЕ 3	ДЕ 4
1	d	a	b	d
2	b	b	b	a
3	a	d	b, c, e	b
4	b	c	a	a
5	d	b	b, e	b
6	a, b, d, e	b	c	c
7	c	b	a, b, c, d, e	a, c, d
8	c	b	a, c, d, e	—
9	a	b	c	—
10	a, b, c, d	b	b	—
11	c	b	—	—
12	c	b	—	—
13	d	c	—	—
14	d	b	—	—
15	d	c	—	—
16	b	b	—	—
17	d	a, b, c, e	—	—
18	b	a	—	—
19	a, b, c, d	a	—	—
20	b, c, d, e	c	—	—
21	b	b	—	—
22	a	b	—	—
23	b	c	—	—
24	c	c	—	—
25	b	c	—	—
26	c	b	—	—
27	a, b, d	b, c	—	—
28	c	a, b, c	—	—
29	—	c	—	—
30	—	d	—	—
31	—	d	—	—
32	—	a	—	—
33	—	d	—	—
34	—	b	—	—
35	—	b	—	—

При тестировании все верные ответы берутся за 100%, тогда оценка выставляется в соответствии с таблицей:

Процент выполнения задания	Оценка
85% и более	5 (отлично)
70-84%	4 (хорошо)
50-69%	3 (удовлетворительно)
менее 50%	2 (неудовлетворительно)

«УТВЕРЖДАЮ»

зав. кафедрой информатики
и программной инженерии,
доцент *А.А. Тягульская*
«24» сентября 2020 г.

**Вопросы к экзамену
по дисциплине «Информатика»
для студентов I курса
направления «Менеджмент»
профилей подготовки «Менеджмент организации», «Финансовый менеджмент»,
1 семестр**

1. Предмет информатики: понятие, структура, основные направления.
2. Информатизация общества. Информационная система. Информационные технологии.
3. Информация: понятие, классификация, свойства, подходы к измерению количества информации.
4. Основные информационные процессы.
5. Кодирование различных типов информации.
6. Системы счисления: основные понятия, типы, виды.
7. Правила перевода чисел из одной системы счисления в другую.
8. История развития средств вычислительной техники.
9. Архитектура ЭВМ: основные понятия, принципы построения.
10. Состав системного блока. Центральный процессор.
11. Устройства памяти, ввода-вывода.
12. Программное обеспечение: понятие, классификация.
13. Прикладное программное обеспечение.
14. Вспомогательные программы.
15. Операционная система: понятие, функции, основные элементы.
16. Файл-менеджер Проводник.
17. Текстовый редактор Блокнот.
18. Текстовый процессор WordPad.
19. Текстовый процессор Microsoft Word.
20. Табличный процессор Microsoft Excel.
21. Система управления базами данных Microsoft Access.
22. Графический редактор Paint.
23. Подготовка презентаций с помощью Microsoft PowerPoint. Рекомендации по оформлению презентаций.
24. Графический редактор Adobe Photoshop.
25. Обмен данными между приложениями. Буфер обмена. Внедрение и связь объектов (концепция OLE).
26. Модели: понятие, классификация.
27. Этапы решения задач на ЭВМ.
28. Алгоритм: понятие, свойства, классы.
29. Способы записи алгоритмов. Блок-схемы. Обозначение элементов блок-схемы.
30. Информационно-поисковые системы и их классификация.

31. Информационные единицы баз данных. Модели данных.
32. Типы систем управления базами данных.
33. Этапы проектирования баз данных.
34. Понятие телекоммуникации.
35. Компьютерные сети как средство реализации практических потребностей.
36. Основные характеристики и классификация компьютерных сетей.
37. Топология сетей.
38. Модель взаимосвязи открытых систем.
39. Сетевое оборудование.
40. Компьютерные вирусы и их классификация. Средства защиты от вирусов.
41. Политика информационной безопасности.
42. Технические, организационные и программные средства обеспечения сохранности и защиты от несанкционированного доступа.

Экзаменатор, ст. преподаватель  Е.С. Гарбузняк