

**Государственное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
«Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко»**

Инженерно-технический институт

**Кафедра «Программное обеспечение вычислительной техники
и автоматизированных систем»**

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
для промежуточной аттестации

**по дисциплине
ИНФОРМАТИКА**

Специальность
**2.15.05.01 ПРОЕКТИРОВАНИЕ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИХ МАШИН
И КОМПЛЕКСОВ**

Специализация № 22
«Дизайн-проектирование технологических машин и комплексов»

Квалификация (степень) выпускника:
Инженер

Форма обучения:
очная

Год набора:
2020 г.

Тирасполь, 2020 г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
ОДОБРЕН

Кафедрой Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем

СОГЛАСОВАНО (для выпускающих кафедр)

Зав. кафедрой, доцент _____ ФИО
«30» 08 2017 г.

Протокол № 1 от «3» 09 2017 г.

Зав. кафедрой ПОВТ и АС,
доцент _____ С.Г.Федорченко

Разработан в соответствии с учетом Федерального Государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 15.05.01 «Проектирование технологических машин и комплексов», утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 28.10.2016 г. № 1343

Фонд оценочных средств рассмотрен методической комиссией инженерно-технического института. Протокол № 1 от «22» 09 2017 г., и признан соответствующим требованиям Федерального Государственного образовательного стандарта и учебного плана по направлению 15.05.01 «Проектирование технологических машин и комплексов».

Председатель МК ИТИ _____ Е.И. Андрианова

Авторы/составители ФОС по дисциплине:

Ст. преподаватель каф. ПОВТ и АС

«30» 08 2017 г.

_____ Е.В.Терещенко

**Государственное образовательное учреждение
«Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко»**

Физико-технический институт

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники

Итоговый тест к экзамену

1. Дайте определение понятию «Информатика».

1) *Информатика* – это наука и учебная дисциплина о закономерностях работы с информацией, методах ее преобразования, хранения и передачи средствами вычислительной техники.

2) *Информатика* – это взаимосвязанная совокупность средств, методов и персонала, используемых для хранения, обработки и выдачи информации для достижения цели управления.

3) *Информатика* – это процесс, в результате которого осуществляется восприятие, накопление, хранение, поиск, обработка и распространение информации.

2. Дайте определение понятию «Информационная система».

1) Информационная система – это наука и учебная дисциплина о закономерностях работы с информацией, методах ее преобразования, хранения и передачи средствами вычислительной техники.

2) *Информационная система* – это взаимосвязанная совокупность средств, методов и персонала, используемых для хранения, обработки и выдачи информации для достижения цели управления.

3) Информационная система – это процесс, в результате которого осуществляется восприятие, накопление, хранение, поиск, обработка и распространение информации.

3. Дайте определение понятию «Информационный процесс».

1) *Информационный процесс* – это взаимосвязанная совокупность средств, методов и персонала, используемых для хранения, обработки и выдачи информации для достижения цели управления.

2) *Информационный процесс* – это наука и учебная дисциплина о закономерностях работы с информацией, методах ее преобразования, хранения и передачи средствами вычислительной техники.

3) *Информационный процесс* – это процесс, в результате которого осуществляется восприятие, накопление, хранение, поиск, обработка и распространение информации.

4. Что представляет собой информационное общество?

1) *Информационное общество* – это общество, в котором население занято постоянной генерацией новой информации.

2) *Информационное общество* – это общество, в котором большая часть населения занята получением, переработкой, передачей и хранением информации.

3) *Информационное общество* – это общество, в котором население занято постоянным потреблением информации.

5. Что называется архитектурой компьютера?

1) Архитектурой компьютера называется его описание на некотором общем уровне, включающее описание пользовательских возможностей программирования, системы команд, системы адресации, организации памяти и т.д.

2) Архитектурой компьютера называются принципы действия, информационные связи и взаимное соединение основных логических узлов.

3) Архитектурой компьютера называется совокупность основных рабочих компонент компьютера, которые выполняют логические и арифметические операции, определяет порядок выполнения операций, указывает источники данных и приемники результатов.

6. Элементной базой ЭВМ первого поколения являются:

- 1) Электронно-вакуумные лампы
- 2) Светодиоды
- 3) Интегральные схемы
- 4) Транзисторы

7. Элементной базой ЭВМ второго поколения являются:

- 1) Электронные лампы
- 2) Светодиоды
- 3) Интегральные схемы
- 4) Транзисторы

8. Что представляет собой процессор?

1) Процессор – это совокупность линий и сигналов, сгруппированных по их назначению

2) Процессор – это совокупность ячеек с адресами, где хранится информация, закодированная двоичными числами.

3) Процессор – это основной рабочий компонент компьютера, который выполняет логические и арифметические операции, определяет порядок выполнения операций, указывает источники данных и приемники результатов.

9. Что представляет собой память?

1) Память – это совокупность линий и сигналов, сгруппированных по их назначению

2) Память – это совокупность ячеек с адресами, где хранится информация, закодированная двоичными числами.

3) Память – это основной рабочий компонент компьютера, который выполняет логические и арифметические операции, определяет порядок выполнения операций, указывает источники данных и приемники результатов.

10. Системная шина выполняет следующие функции:

- 1) Арифметические и логические операции
- 2) Управляет процессами передачи информации
- 3) Хранит активные программы и данные
- 4) Осуществляет преобразование переменного тока в постоянный ток низкого напряжения
- 5) Осуществляет передачу данных устройствам компьютера

11. Разрешающая способность монитора зависит от:

- 1) Количества точек по горизонтали
- 2) Количества точек по вертикали
- 3) Количества точек по горизонтали и вертикали
- 4) Размера экрана

12. На какие группы делится программное обеспечение?

- 1) семантическое, проекционное, индустриальное.

- 2) проблемное, интерфейсное, пользовательское.
- 3) системное, прикладное, инструментальное.

13. Во время исполнения прикладная программа хранится:

- 1) В видеопамяти
- 2) В процессоре
- +3) В оперативной памяти
- 4) В ПЗУ
- 5) На жестком диске

14. Что представляет собой операционная система?

1) Операционная система – это совокупность программных средств, предназначенных для обмена информацией между пользователем и операционной системой.

2) Операционная система – это совокупность программных средств, которые обеспечивают управление аппаратными ресурсами вычислительной системы и взаимодействие программных процессов с аппаратурой, другими процессами и пользователем.

3) Операционная система – это один из основных элементов программного обеспечения, представляет собой способ организации хранения файлов в дисковой памяти.

15. Дайте определение понятию «файловая система».

1) Файловая система – это набор команд, которые вводятся пользователем через командную строку для непосредственного их исполнения.

2) Файловая система – это один из основных элементов операционной системы, представляет собой способ организации хранения файлов в дисковой памяти.

3) Файловая система – это совокупность программных средств, предназначенных для обмена информацией между пользователем и операционной системой.

16. Что представляет собой драйвер?

1) Драйвер – это совокупность программных средств, предназначенных для обмена информацией между пользователем и операционной системой.

2) Драйвер – это набор команд, которые вводятся пользователем через командную строку для непосредственного их исполнения.

3) Драйвер – это программа ОС обслуживающая отдельное периферийное устройство ПК.

17. Что представляет собой транслятор языка программирования?

1) Транслятор языка программирования – это программа ОС обслуживающая отдельное периферийное устройство ПК.

2) Транслятор языка программирования – это набор команд, которые вводятся пользователем через командную строку для непосредственного их исполнения.

3) Транслятор языка программирования – это программа, которая переводит текст программы с языка программирования в машинный код.

18. Что представляет собой графический интерфейс пользователя?

1) Графический пользовательский интерфейс представляет собой совокупность программных средств, предназначенных для выдачи на дисплей или принтер графических изображений в виде промежуточных и окончательных результатов решения задач, а также для работы с графическими изображениями.

2) Графический пользовательский интерфейс – это графическая среда организации взаимодействия пользователя с вычислительной системой, предполагающая стандартное использование основных элементов диалога пользователя с ЭВМ.

3) Графический пользовательский интерфейс – это графический объект, состоящий из элементарных отрезков и дуг. Положение этих элементарных объектов определяется координатами точек и длиной радиуса.

19. Дайте определение понятия «Топология сети».

1) Топология сети – это два или больше компьютеров, связанных каналами передачи информации.

2) Топология сети – это логический и физический способ соединения компьютеров.

3) Топология сети – это канальный и транспортный уровни передачи информации.

20. Что представляет собой web-сайт?

1) Web-сайт – это основа информационной службы Интернета, которая охватывает всю глобальную сеть.

2) Web-сайт – это обозреватель, который обеспечивает запрос информационного ресурса по его URL у web-сервера, на котором он хранится и отображает его содержимое пользователю

3) Web-сайт – это совокупность web-страниц, объединённых общей тематикой и связанных гиперссылками.