

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ПРИДНЕСТРОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМ. Т.Г. ШЕВЧЕНКО

Бендерский политехнический филиал
Кафедра Архитектуры и дизайна



УТВЕРЖДЕН

на заседании кафедры АиД
«16» февраля 2024 г., протокол № 8
заведующий кафедрой

Т.В. Чудина

ФОНД
ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

Б1.В.14 «МЕНЕДЖМЕНТ АРХИТЕКТУРНЫХ ПРОЕКТОВ»

2.07.03.01 Архитектура

(код и наименование направления подготовки)

Архитектурное проектирование

(наименование профиля подготовки)

бакалавр

Квалификация (степень) выпускника

Форма обучения

Очная

Год набора 2021

Разработал:

Ст. преп. кафедры АиД

Д.Ф. Долгих

Бендеры, 2024

Государственное образовательное учреждение
«Приднестровский государственный университет им. Т. Г. Шевченко»

Бендерский политехнический филиал

Кафедра Архитектуры и дизайна

Вопросы к зачету

1. В основе архитектурного проектирования лежат понятия:

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Проектирование – как средство достижения поставленного результата
2. Архитектура – как результат
3. Архитектура – как видение
4. Проектирование – как инструмент планирования разработки

2. Проектирование - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. вид активности направленный на создание уникального продукта (услуги), последовательность этапов реализации которого, будет определяться «внешними» факторами, и определять его конечные преимущества и недостатки
2. видение конечного результата реализации информационной системы
3. процесс формирования структуры проекта
4. анализ текущего состояния структуры компании и предложение идей об улучшении бизнес-процессов

3. Архитектурное проектирование - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. процесс реализации пожеланий Стэйкхолдеров
2. работы по подготовке структуры взаимодействия систем в организации
3. вид активности, который своей целью ставит создание архитектуры в процессе выполнения проекта
4. вид работ по определению границ проекта

4. Архитектурное проектирование программного обеспечения, одной из задач ставит

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. бесперебойное функционирование информационных систем компании
2. поддержку и развитие существующих процессов и информационных систем компании
3. формирование особого видения, всех участников проекта, на конечный продукт
4. создание артефакта (архитектуры), который должен обеспечить достижение результатов деятельности организаций, использующих программные продукты для реализации своих процессов

5. Программные продукты – это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. исполняемые процедуры
2. реализация требований Спонсоров проекта
3. взаимосвязанные информационные сущности, выполняющие запросы Пользователей
4. основной элемент большинства современных высокотехнологичных доменов деятельности

6. Причиной развития темы архитектуры программного обеспечения является

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. рост издержек предприятий
2. развитие технологий
3. нарастающая конкуренция
4. требования к качеству информационных продуктов

7. В процессе архитектурного проектирования важно сделать выбор

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. метода реализации
2. принципа организации программного продукта
3. вендора предоставляющего «коробочный» продукт
4. участников проектной команды

8. Шаблоны проектирования (design patterns) представляет собой

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. руководство по реализации
2. универсальный свод информации
3. проектная документация на разработку
4. ограничения по реализации

9. Архитектурные решения - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. соглашения, учитывающие и удовлетворяющие различные точки зрения, «силы», принципы, как технического, так и не технического характера
2. соглашения, между Архитектором и Командой по реализации
3. тип используемых методик проектирования
4. видение конечного результата реализации

10. Договоренность в соответствии, с которой в дальнейшем будет идти развитие продукта это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. методология
2. соглашение по проекту
3. проекта
4. контрактные обязательства перед Вендором

11. Стадией перехода от архитектуры бизнес-процессов и данных к созданию архитектуры приложений является

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. опрос Заинтересованных сторон с целью получения функциональных требований
2. планирование работ по проектированию
3. получение готовой полной схемы процессов
4. определение зависимости между верхнеуровневой архитектурой бизнес-процессов и приложениями

12. Что является основной целью управления архитектурными проектами?

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Минимизация затрат на строительство.
2. Обеспечение высокого качества дизайна и своевременной сдачи проекта в рамках бюджета.
3. Удовлетворение всех требований заказчика без ограничений по бюджету.
4. Привлечение максимального количества инвесторов.

13. Какой этап жизненного цикла архитектурного проекта включает разработку концепции и технического задания?

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Реализация.
2. Эксплуатация.
3. Инициация и планирование.
4. Завершение.

14. Какова роль архитектора-руководителя проекта в процессе управления?

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Исключительно контролировать работу строителей.
2. Отвечать только за эстетическую составляющую проекта.
3. Принимать все решения единолично, без консультаций с командой.
4. Координировать команду, управлять рисками, бюджетом и сроками проекта.

15. Какой документ является основным для определения объема работ по архитектурному проекту?

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Акт сдачи-приемки.
2. Техническое задание (ТЗ).
3. Договор подряда.
4. Финансовый отчет.

16. Что относится к внутренним рискам архитектурного проекта?

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Стихийные бедствия.
2. Изменения в законодательстве.
3. Нехватка квалифицированных кадров в команде.
4. Экономический кризис.

17. Какой метод оценки стоимости проекта основывается на аналогии с ранее выполненными похожими проектами?

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Экспертная оценка.
2. Параметрическая оценка.

3. Детальная (нижний уровень) оценка.
4. Аналогичная оценка.

18. Что такое контрольная точка (Milestone) в управлении проектами?

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Список всех задач проекта.
2. Финальный бюджет проекта.
3. Ежедневное совещание команды.
4. Важное событие в проекте, означающее завершение ключевого этапа.

19. Какое программное обеспечение чаще всего используется для управления расписанием архитектурных проектов?

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Программы управления проектами (например, Microsoft Project, Primavera).
2. Графические редакторы (например, Adobe Photoshop).
3. Бухгалтерские программы (например, 1С).
4. Программы для 3D-моделирования (например, SketchUp).

20. Что включает в себя управление качеством в архитектурном проекте?

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Снижение стоимости проекта за счет использования дешевых материалов.
2. Обеспечение того, что все аспекты проекта соответствуют установленным стандартам и требованиям.
3. Выбор подрядчиков на основе их репутации, а не опыта.
4. Только проверку соответствия чертежей стандартам.