

Государственное образовательное учреждение
«Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко»
Бендерский политехнический филиал

Кафедра «Промышленность и информационные технологии»



Н.А. Марунич

Фонд оценочных средств
ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ
Б1.В.03 «Информатика»

Направление
08.03.01— Строительство

Профиль подготовки
«Промышленное и гражданское строительство»

Квалификация

бакалавр

Год набора **2023**

Разработал: доцент
В.А. Богданова

A handwritten signature in black ink, likely belonging to V.A. Bogdanova.

,Бендеры, 2023

Государственное образовательное учреждение
«Приднестровский государственный университет им. Т. Г. Шевченко»
Бендерский политехнический филиал

Кафедра промышленности и информационных технологий

Итоговый тест к зачету

1. Внешнее запоминающее устройство — это:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Устройство для постоянного хранения программ и данных начальной загрузки компьютера и тестирования его узлов
- 2) Устройство, в котором происходит обработка информации
- 3) Устройство для долговременного хранения информации
- 4) Устройство для временного хранения данных

2. Свойство передавать информацию имеет:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Камень
- 2) Папирус
- 3) Световой луч
- 4) Вода

3. При выключении компьютера информация удаляется из памяти:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) НГМД
- 2) ПЗУ
- 3) НЖМД
- 4) ОЗУ

4. Постоянное запоминающее устройство — это:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Процессор
- 2) Жесткий диск
- 3) ПЗУ
- 4) Оперативная память

5. Укажите устройства вывода:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Сканер
- 2) Принтер
- 3) Клавиатура

4) Джойстик

6. Под носителем информации обычно понимают:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Параметр информационного процесса
- 2) Материальную субстанцию для записи, хранения и передачи информации
- 3) Устройство хранения данных в ПК
- 4) Линию связи

7. Информационная система включает в себя:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Только базу данных
- 2) Только оборудование
- 3) Информационно-поисковые системы
- 4) Только каналы связи

8. Информационные технологии — это:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Совокупность знаний и фактов
- 2) Методы и средства для обработки и передачи информации
- 3) Устройство для хранения данных
- 4) Вид компьютерной сети

9. 1 килобайт равен:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) 1000 бит
- 2) 1024 байт
- 3) 1000 байт
- 4) 8 байт

10. Драйвер — это:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Вирус
- 2) Аппаратный блок
- 3) Программа для управления устройствами
- 4) Архиватор

11. Монитор — это:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Устройство передачи информации
- 2) Устройство визуального отображения информации
- 3) Устройство ввода
- 4) Сканер

12. Информация — это:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Сигналы
- 2) Беспольные данные
- 3) Сведения, представленные в форме, пригодной для обработки
- 4) Только числа

13. Информационная система — это:

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Совокупность сигналов и речей
- 2) Система передачи видео
- 3) Система для сбора, хранения, обработки и отображения информации
- 4) Электронная таблица

14. Какой тип алгоритма выполняется строго по порядку, без условий и повторений?

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Линейный
- 2) Циклический
- 3) Разветвляющийся
- 4) Рекурсивный

15. Какой блок используется в блок-схеме алгоритма для обозначения проверки условия?

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Овал
- 2) Прямоугольник
- 3) Ромб
- 4) Стрелка

16. Что такое алгоритм?

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Последовательность команд для решения задачи
- 2) Программа на языке программирования
- 3) Результат работы компьютера
- 4) Аппаратное устройство

17. Что обозначает цикл в алгоритме?

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Повторение действий несколько раз
- 2) Проверку условия
- 3) Начало алгоритма
- 4) Конец алгоритма

18. Что происходит при выполнении разветвляющегося алгоритма?

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Выполняются все действия последовательно
- 2) Выполняется одна из нескольких ветвей в зависимости от условия
- 3) Алгоритм запускается заново
- 4) Нет условий и повторов

19. Какой тип алгоритма подходит для решения задач с повторяющимися действиями?

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Линейный
- 2) Циклический
- 3) Разветвляющийся
- 4) Статический

20. Что обозначает блок "Стрелка" в блок-схеме алгоритма?

Тип вопроса: Одиночный выбор

- 1) Начало или конец
- 2) Выполнение действия
- 3) Переход к следующему шагу
- 4) Проверка условия

Ключи к тесту

1. С

2. С

3. D

4. С

5. В

6. В

7. С

8. В

9. В

10. С

11. В

12. С

13. С

14. А

15. С

16. А

17. А

18. В

19. В

20. С