

**Государственное образовательное учреждение
«Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко»**

Физико-технический институт

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПОВТ

 **С.Г. Федорченко**
«28» августа 2023 г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине

**РАСПРЕДЕЛЕННЫЕ СИСТЕМЫ ОБРАБОТКИ
ИНФОРМАЦИИ**

Направление подготовки

09.04.04 Программная инженерия

Профиль подготовки

Разработка программно-информационных систем

Квалификация:

магистр

Разработал:

к.т.н., доцент кафедры ПОВТ,

 **С.Г. Федорченко**
«28» августа 2023 г.

Тирасполь, 2023

**Государственное образовательное учреждение
«Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко»**

Физико-технический институт

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники

Итоговый тест к экзамену

1. Распределенные системы:
 - 1) предикаты расположения ряда элементов играют существенную роль;
 - 2) предикаты расположения элементов играют существенную роль;
 - 3) предикаты расположения элементов не играют существенную роль;
 - 4) нет правильных ответов.
2. Распределенный алгоритм:
 - 1) собирает исходные данные из разных точек;
 - 2) собирает исходные данные из ряда выделенных точек;
 - 3) предполагает наличие одного исполнителя
 - 4) нет правильных ответов.
3. Устойчивые алгоритмы:
 - 1) не защищают систему от временных сбоев;
 - 2) защищают систему от временных сбоев;
 - 3) защищают систему против отказа всех узлов;
 - 4) защищают систему против отказа ограниченного числа узлов.
4. Географически ориентированная структура РСОИ:
 - 1) часть элементов системы привязана к конкретным адресам;
 - 2) все элементы системы не привязаны к конкретным адресам;
 - 3) учитываются временные метки;
 - 4) не учитываются климатические условия.
5. Функциональная структура РСОИ:
 - 1) отсутствует центральный элемент;
 - 2) каждая функция системы реализуется независимо от остальных;
 - 3) функции системы определяют после ее разработки;
 - 4) система предоставляет информацию для ее дальнейшего использования.
6. Главная цель информационной системы:
 - 1) хранение информации;
 - 2) управление информацией;
 - 3) дублирование информации;
 - 4) обеспечение отказоустойчивой работы.
7. Иерархическая структура информационной системы м.б. обусловлена:
 - 1) автоматизацией обработки информации;

- 2) наличием нескольких уровней управления обслуживаемой структуры;
 - 3) требованиями защиты данных;
 - 4) требованиями законодательства.
8. Распределенная система может быть описана:
- 1) корреляционным графом;
 - 2) объединением графов-звезд;
 - 3) с помощью нечеткой логики;
 - 4) с помощью реляционной алгебры.
9. Язык Triad, понятие routine:
- 1) описание алгоритмов функционирования;
 - 2) описание алгоритма защиты информации;
 - 3) может быть задана для каждого узла;
 - 4) routine может быть прикреплена к всему графу.
10. Для каждого экземпляра routine:
- 1) создается свой комплект локальных переменных;
 - 2) обязательно дублировать программный код;
 - 3) задается алгоритм балансировки узла;
 - 4) имеется общий комплект локальных переменных.
11. Направления в развитии распределенных систем моделирования:
- 1) моделирование с опорой на объектно-ориентированный подход;
 - 2) динамические системы моделирования;
 - 3) объединенные разнородные системы моделирования;
 - 4) использование временных характеристик.
12. Рассинхронизация времени в распределенных системах может быть вызвана:
- 1) наличие различных операционных систем в разных узлах сети;
 - 2) таймеры разных компьютеров работают с различной частотой;
 - 3) вмешательство операторов;
 - 4) работа в различных часовых поясах узлов сети.
13. Алгоритм Кристиана для синхронизации физического времени:
- 1) сервер времени активен;
 - 2) сервер времени пассивен;
 - 3) роль сервера времени выполняют все сервера по очереди;
 - 4) роль сервера времени выполняют только один сервер.
14. В имитационном моделировании различают:
- 1) физическое время, процессорное время;
 - 2) модельное время;
 - 3) рабочее время;
 - 4) нет правильных ответов.

15. Событийно-ориентированные системы моделирования:
- 1) события не влияют на состояние модели;
 - 2) логика наступления событий определяет последовательность смены состояний модели;
 - 3) время не зависит от событий;
 - 4) нет правильных ответов.
16. Алгоритм с нулевыми сообщениями в имитационном моделировании:
- 1) топология общающихся процессов неизвестна и неизменна;
 - 2) топология общающихся процессов меняется;
 - 3) сообщения приходят в том порядке, в котором они были сгенерированы;
 - 4) сообщения не всегда приходят в том порядке, в котором они были сгенерированы.
17. Алгоритм с оптимистическим управлением времени в имитационном моделировании:
- 1) логические процессы не обмениваются сообщениями;
 - 2) логические процессы обмениваются сообщениями без временных меток;
 - 3) возможно появление новых процессов;
 - 4) появление новых процессов запрещено.
18. Уровни приложений клиент-сервер:
- 1) уровень пользовательского интерфейса;
 - 2) уровень модели;
 - 3) уровень протоколов;
 - 4) нет правильных ответов.
19. Уровень данных в модели клиент-сервер:
- 1) отвечает за поддержание целостности данных;
 - 2) отвечает за актуальность данных;
 - 3) отвечает за обработку данных;
 - 4) нет правильных ответов.
20. Трехзвенная архитектура Клиент-сервер:
- 1) программы обработки находятся на всех трех уровнях;
 - 2) программы обработки находятся только на уровне сервера;
 - 3) программы обработки находятся на уровне клиента;
 - 4) программы обработки находятся на специально выделенном сервере.