

Государственное образовательное учреждение
«Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко»

Физико-технический институт

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПОВТ

 С.Г. Федорченко
«28» августа 2023 г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине

ТЕХНОЛОГИИ РАЗРАБОТКИ ПРИЛОЖЕНИЙ ДЛЯ МОБИЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ

Направление подготовки

09.04.04 Программная инженерия

Профиль подготовки

Разработка программно-информационных систем

Квалификация:

магистр

Разработал:

к.т.н., доцент кафедры ПОВТ,

 /А.М. Башкатов
«28» августа 2023 г.

Тирасполь, 2023

**Государственное образовательное учреждение
«Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко»**

Физико-технический институт

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники

Итоговый тест к экзамену

1. Что такое мобильное приложение?– это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Программное обеспечение, разработанное для устройств с операционной системой Android;
2. Программное обеспечение, разработанное для устройств с операционной системой iOS;
3. Программное обеспечение, разработанное для использования на мобильных устройствах;
4. Программное обеспечение, разработанное для использования на стационарных компьютерах

2. Как называется технология, которая позволяет разработчикам создавать мобильные приложения для разных платформ? – это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Xamarin;
2. React Native;
3. Swift;
4. Java

3. Какие есть основные типы мобильных приложений? - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Нативные, гибридные, веб-приложения;
2. Нативные, адаптивные, веб-приложения;
3. Нативные, гибридные, адаптивные;
4. Нативные, веб-приложения, серверные

4. Что такое API? – это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Программа, которая обрабатывает данные на удаленном сервере;
2. Интерфейс, который позволяет программам обмениваться данными;
3. Устройство, которое позволяет подключаться к интернету;
4. Сервер, на котором хранятся данные

5. Что такое нативное мобильное приложение? – это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Приложение, которое создано для определенной платформы (iOS или Android);
2. Приложение, которое создано для использования на любых мобильных устройствах;
3. Приложение, которое создано для использования на планшетных компьютерах;
4. Приложение, которое создано для использования на смарт-часах

6. Что такое гибридное мобильное приложение? – это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Приложение, которое создано для определенной платформы (iOS или Android);
2. Приложение, которое создано для использования на любых мобильных устройствах;
3. Приложение, которое объединяет возможности нативных и веб-приложений;
4. Приложение, которое создано для использования на планшетных компьютерах;

7. Что такое адаптивное мобильное приложение? - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Приложение, которое создано для определенной платформы (iOS или Android);
2. Приложение, которое создано для использования на любых мобильных устройствах;
3. Приложение, которое объединяет возможности нативных и веб-приложений;
4. Приложение, которое создано для использования на планшетных компьютерах;

8. Что означает аббревиатура MDM? - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Mobile Device Management;
2. Mobile Data Management;
3. Mobile Device Marketing;
4. Mobile Data Mining

9. Какие технологии используются для создания мобильных приложений? - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Java и C++;
2. HTML и CSS;
3. Swift и Objective-C;
4. PHP и Python

10. Как называется процесс установки операционной системы на мобильном устройстве? - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Подключение;
2. Загрузка;
3. Установка;
4. Обновление

11. Как называется программа, которая позволяет общаться с операционной системой мобильного устройства? – это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Браузер;
2. Менеджер файлов;
3. Командная строка;
4. Оболочка

12. Как называется набор программных интерфейсов, который позволяет разработчикам создавать приложения для мобильных устройств? - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. API;
2. SDK;
3. HTML;
4. CSS

13. Как называется процесс обновления мобильного приложения? - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Обновление;
2. Загрузка;
3. Обновление приложения;
4. Обновление операционной системы

14. Как называется способ распространения мобильного приложения, при котором пользователи могут скачать его из интернет-магазина приложений? - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Установка с помощью QR-кода;
2. Установка через USB-кабель;
3. Установка через Bluetooth;
4. Установка из интернет-магазина приложений

15. Как называется процесс преобразования исходного кода мобильного приложения в байт-код, который может быть выполнен на мобильном устройстве? - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Компиляция;
2. Загрузка;
3. Интерпретация;
4. Обновление

16. Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором один и тот же исходный код может быть использован для создания приложений для разных платформ? – это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Разработка приложений для одной платформы;
2. Нативная разработка;
3. Гибридная разработка;
4. Кроссплатформенная разработка

17. Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать гибридные мобильные приложения? – это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. PhoneGap;
2. Android Studio;
3. Xcode;
4. Visual Studio

18. Как называется способ разработки мобильных приложений, при котором приложения создаются с использованием технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript) и затем упаковываются в нативное приложение? - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Разработка приложений для одной платформы;
2. Нативная разработка;
3. Гибридная разработка;
4. Разработка на основе веб-технологий

19. Как называется платформа, которая позволяет разработчикам создавать кроссплатформенные мобильные приложения? – это:

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. PhoneGap;
2. Android Studio;
3. Xcode;
4. Xamarin

20. Что такое мобильный SDK? - это

Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Инструментарий для разработки мобильных приложений;
2. Инструментарий для разработки ПК-приложений;
3. Инструментарий для управления облачными ресурсами;
4. Инструментарий для управления базами данных