Государственное образовательное учреждение
«Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко»

Физико-технический институт

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники

УТВЕРЖДАЮ
Заведующий кафедрой ПОВТ

С.Г. Федорченко
«28» августа 2023 г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине

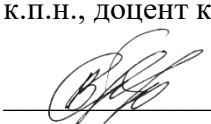
АНАЛИЗ ТРЕБОВАНИЙ И ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Направление подготовки
09.04.04 Программная инженерия

Профиль подготовки
Разработка программно-информационных систем

Квалификация: **магистр**

Разработал:
к.п.н., доцент кафедры ПОВТ,


/С.В. Помян
«28» августа 2023 г.

Тирасполь, 2023

Государственное образовательное учреждение
«Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко»

Физико-технический институт

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники

Итоговый тест к экзамену

1. Жизненный цикл программного обеспечения – это
Тип вопроса: Одиночный выбор
1. Период времени от установления требований к ней до прекращения ее использования.
2. Период времени, включающий кодирование, тестирование и эксплуатацию программ
3. Период времени от разработки до тестирования
4. Период времени, включающий тестирование, отладку и сопровождение программного продукта

2.Модель, в которой впервые были выделены шаги разработки, четко определенные и следующие в точном порядке
Тип вопроса: Одиночный выбор
1. Спиральная
2. Водопадная (каскадная)
3. Инкрементная
4. Мобильная

3. Для разработки небольших проектов или при разработке типовых систем обычно используется следующая модель
Тип вопроса: Одиночный выбор
1. Спиральная
2. Водопадная (каскадная)
3. Инкрементная
4. Мобильная

4. Внутренняя структура продукта (компоненты и их связи), основы пользовательского интерфейса продукта, представление извне
Тип вопроса: Одиночный выбор
1. Архитектура программного обеспечения
2. Структура программного обеспечения
3. Модель программного продукта
4. Оптимизация программного продукта

5. Начальный этап жизненного цикла программы - это:
Тип вопроса: Одиночный выбор
1. Определение стоимости
2. Планирование
3. Оценка осуществимости
4. Тестирование

6. Что включает в себя архитектура программного обеспечения
Тип вопроса: Одиночный выбор
1. Внутреннюю структуру продукта
2. Инструменты разработки и управления проектом
3. Внешнюю структуру продукта

4. Тестирование программного продукта

7. Выберите верное утверждение:
Тип вопроса: Внутреннюю структуру продукта
1. Постановка задачи – один из этапов жизненного цикла ПО
2. Необходимо документировать ход выполнения работы
3. Тестирование и отладка – неразличимые понятия
4. Оптимизация программного продукта – необходимый функциональный этап

8. В какой модели конструирования ПО каждый этап представляет собой фазу разработки
Тип вопроса: Одиночный выбор
1. В любой модели
2. В водопадной модели
3. В мобильной модели
4. В спиральной модели

9. Выберите сходство между большими и малыми программами:
Тип вопроса: Одиночный выбор
1. Гарантия качества
2. Создаются для получения конкретных результатов
3. Наличие квалифицированных менеджеров проекта
4. Наличие квалифицированных разработчиков проекта

10. Какова цель создания прототипа при использовании водопадной модели
Тип вопроса: Одиночный выбор
1. Определение основных рисков
2. Уменьшение рисков разработки
3. Обоснованное принятие главных архитектурных решений
4. Тестирование программного продукта

11. Техническое задание:
Тип вопроса: Одиночный выбор
1. Разрабатывается заказчиком
2. Разрабатывается производителем
3. Разрабатывается заказчиком при согласовании с производителем
4. Разрабатывается любым пользователем

12. Оформление постановки задачи по стандартным правилам:
Тип вопроса: Одиночный выбор
1. Является одним из этапов жизненного цикла программы
2. Является ресурсоемкой операцией
3. Является обязательным требованием для всех моделей разработки
4. Уменьшает вероятность разночтения пунктов задания разработчиками и заказчиком

13. Когда осуществляется переход на следующую стадию работ при использовании каскадной модели жизненного цикла
Тип вопроса: Одиночный выбор
1. После заключения соответствующего договора.
2. После того, как работа на текущей стадии полностью завершена**.**
3. После того, как работа на текущей стадии выполнена не менее чем на 90%.
4. После запуска программного продукта в эксплуатацию.

14. Что не является преимуществом каскадного подхода к проектированию информационной системы
Тип вопроса: Одиночный выбор

1. На каждой стадии формируется законченный набор проектной документации.
2. Возможность планировать сроки завершения всех работ.
3. Возможность планировать затраты на проектирование.
4. Нет необходимости полной и точной формулировки требований к проектируемой информационной системы на начальной стадии.

15. Спиральная модель жизненного цикла
Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Исключает использование каскадного подхода.
2. Не исключает использование каскадного подхода на начальных стадиях проекта.
3. Не исключает использование каскадного подхода на завершающих стадиях проекта, когда требования к системе полностью определены.
4. Исключает тестирование

16. Основной проблемой спирального жизненного цикла является
Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Необходимость точной формулировки требований к системе.
2. Определение момента перехода на следующую стадию разработки.
3. Запаздывание с получением результата.
4. Высокий риск создания системы, не удовлетворяющей потребностям пользователя.

17. Обычно в качестве нотаций, используемых при построении моделей, применяются
Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Специализированные формальные языки.
2. Сетевые графики.
3. Языки программирования.
4. Универсальные алгоритмические языки.

18. Современная технология проектирования программного обеспечения должна обеспечивать поддержку
Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Всех процессов жизненного цикла программного обеспечения.
2. Основных процессов жизненного цикла программного обеспечения.
3. Вспомогательных процессов жизненного цикла программного обеспечения.
4. Организационных процессов жизненного цикла программного обеспечения.

19. Для чего используется рабочий продукт
Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Для обмена результатами
2. Для оптимизации разработки
3. Для устранения накладных расходов
4. Для увеличения хранилища данных

20. Какие специалисты вовлечены в разработку программного обеспечения
Тип вопроса: Одиночный выбор

1. Менеджеры
2. Продавцы-маркетологи
3. Системные администраторы
4. Программисты