Государственное образовательное учреждение «Приднестровский государственный университет им. Т.Г. Шевченко»

Физико-технический институт Физико-математический факультет Кафедра высшей и прикладной математики и информатики



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по дисциплине

Б1.О.17 «Физические основы построения ЭВМ и архитектура компьютеров»

на 2024/2025 учебный год на 2025/2026 учебный год

Направление подготовки

01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль

Системное программирование и компьютерные технологии

Квалификация

Бакалавр

Форма обучения

Очная

ГОД НАБОРА 2024

Тирасполь, 2024

Рабочая программа дисциплины **«Физические основы построения ЭВМ и архитектура компьютеров»** разработана в соответствии с требованиями Государственного образовательного стандарта ВО по направлению подготовки **01.03.02 «Прикладная математика и информатика»** и основной профессиональной образовательной программы (учебного плана) по профилю подготовки **«Системное программирование и компьютерные технологии»**

Составитель рабочей программы		
Ст. преподаватель кафедры ВПМИ ФТИ	e (Ga)	/ Бугаенко А.В.
Рабочая программа утверждена на заседании информатики « <u>ЗД</u> » <u>О</u> <u>У</u> 202	кафедры Высшей и пр 4 г. протокол № <u></u>	оикладной математики и ————
Зав. кафедрой, отвечающий за реализацию дисци « <u>30</u> » <u>О8</u> 2024 г.	иплины	/ Коровай А. В.
Зав. выпускающей кафедрой высшей и прикладн	ой математики и инфор	оматики
« <u>30</u> » <u>08</u> 2024 г		/ Коровай А. В.

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Физические основы построения ЭВМ и архитектура компьютеров» являются:

- фундаментальная подготовка в области физических основ построения ЭВМ и архитектуры ЭВМ;
 - формирование и развитие у студентов профессиональных компетенций;
- формирование систематизированных знаний, умений и навыков в области построения ЭВМ и её основных методов, позволяющих подготовить конкурентоспособного выпускника;
- овладение навыками по определению необходимой конфигурации компьютеров в конкретной ситуации;
 - знакомство с устройством важнейших компонентов аппаратных средств ПК;
 - изучение языка низкого уровня ассемблера и методов программирования на нем.

Задачами освоениями дисциплины «Физические основы построения ЭВМ и архитектура компьютеров» являются:

- содействовать средствами данной дисциплины развитию у студентов профессионального мышления, коммуникативной готовности, общей культуры;
- научить студентов ясно, точно, грамотно излагать свои мысли в устной и письменной речи;
- сформировать систему знаний и умений по основам построения ЭВМ, необходимых для применения в будущей профессиональной деятельности, изучения смежных дисциплин, проведения научных исследований;
 - научить студентов доказательно рассуждать, выдвигать гипотезы и их обоснования;
- научить поиску, систематизации и анализу информации, используя разнообразные информационные источники, включая учебную и справочную литературу;
- научить использовать информационные технологии в будущей профессиональной деятельности;
- стимулирование самостоятельной, деятельности по освоению содержания дисциплины и формированию необходимых компетенций.
- формирование системы знаний и умений в области архитектуры компьютеров, организации компьютерных систем, программирования на языке ассемблера;
- получение студентами знаний об аппаратной части компьютера и его технических характеристик и функциональных возможностей;
- обеспечение условий для активизации познавательной деятельности студентов и формирования у них опыта деятельности в ходе решения прикладных задач, специфических для области их профессиональной деятельности.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Физические основы построения ЭВМ и архитектура компьютеров» (Б1.О.17) относится к дисциплинам обязательной части блока 1.

Освоение дисциплины «Физические основы построения ЭВМ и архитектура компьютеров» необходимо при последующем изучении дисциплин: «Языки и методы программирования (Практикум на ЭВМ)», «Построение и анализ алгоритмов», «Операционные системы», «Компьютерные сети», «Вычислительные системы и системное программирование», «Технологии параллельного программирования».

3. Требования к результатам обучения дисциплины (модуля)

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций:

Категория	Код и наименование	Код и наименование индикатора
(группа)		достижения универсальной компетенции
компетенций		
Общепрофесс		кников и индикаторы их достижения
Теоретические и	ОПК-2 Способен	ИД опк-2.1. Обладает фундаментальными
практические	использовать и адаптировать	знаниями по существующим
основы	существующие	математическим методам и системам
профессионально	математические методы и	программирования для разработки и
й деятельности	системы программирования	реализации алгоритмов решения
	для разработки и реализации	прикладных задач. ИД _{ОПК-2.2.} Умеет использовать аппарат
	алгоритмов решения	существующих математических методов
	прикладных задач.	и систем программирования для
		разработки и реализации алгоритмов
		решения прикладных задач в
		профессиональной деятельности.
		ИД опк-2.3. Имеет навыки применения
		аппарата существующих математических
		методов и систем программирования для
		разработки и реализации алгоритмов при
Информационно-	ОПК-4 Способен понимать	решении конкретных задач. ИД опк-4.1. Знает технические и
* *		программные средства реализации
коммуникационн	1	информационных технологий.
ые технологии для	современных	ИД _{ОПК-4.2.} Умеет выбирать современные
профессионально	информационных	информационные технологии и
й деятельности	технологий и использовать	программные средства для решения задач
	их для решения задач	профессиональной деятельности.
	профессиональной	ИД опк-4.3. Владеет навыками применения
	деятельности.	современных информационных
		технологий и программных средств для решения задач профессиональной
		деятельности.
	ОПК-5 Способен	ИД опк-5.1. Знает методы алгоритмизации,
	разрабатывать алгоритмы и	языки и технологии программирования,
	компьютерные программы,	пригодные для практического
	пригодные для	применения в области информационных
	практического применения.	технологий.
	практи теского применения.	ИД опк-5.2. Умеет применять методы
		алгоритмизации, языки и технологии
		программирования для решения задач профессиональной деятельности.
		ид _{опк-5,3} . Владеет навыками
		программирования, отладки и
		тестирования программных средств.
Обязательн	ые профессиональные компете	нции и индикаторы их достижения
	ПК-1 Способен	ИД пк-1.1. Обладает базовыми знаниями,
	демонстрировать	полученными в области математических и
	общенаучные базовые знания	(или) естественных наук,
	естественных наук,	программирования и информационных
		технологий.

понимал концепт теорий, приклад информ	цной математикой и атикой.	ИД пк-1.2. Умеет находить, формулировать и решать стандартные задачи в собственной научно-исследовательской деятельности в области математических и (или) естественных наук, программирования и информационных технологий. ИД пк-1.3. Имеет практический опыт научно-исследовательской деятельности в области математических и (или) естественных наук, программирования и информационных технологий.
совреме програм операци офисны информ телеком "Интерн механиз данным	Способен срировать знания знания языков имирования, понных систем, х приложений, ационно-темуникационной сети нет", способов и вмов управления и, принципов ации, состава и схемы операционных	ИД пк-4.1. Знает основные языки программирования и основы работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий. ИД пк-4.2. Умеет применять языки программирования, современные программирования, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ. ИД пк-4.3. Владеет навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программнотехнических комплексов задач.

4. Структура и содержание дисциплины

4.1. Распределение трудоемкости в з.е./часах по видам аудиторной и самостоятельной работы студентов по семестрам:

		Ко	личество	часов			
]				
			Аудит	орных	1	ВІ	
Семестр	Трудоемкость, з.е./часы	Всего	Лекций (Л)	Практических занятий (ПЗ)	Лабораторных занятий (ЛЗ)	Самостоятельная работа (СР)	Форма контроля
2	3/108	68	22		46	40	Зачет с оценкой
3	3/108	50	16		34	22	Экзамен (36)
Итого:	6/216	118	38		80	62	

4.2. Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины

		Количество часов					
№ раздела	Наименование разделов	Всего	Аудиторная работа			СР	
			Л	П3	ЛЗ		
1	Понятие о физических основах построения ЭВМ.	10	4			6	
2	Многоуровневая компьютерная организация.	10	4			6	
3	Логические основы ЭВМ, элементы и узлы.	18	6			12	
4	Принципы организации ЭВМ.	16	4			12	
5	Понятие об архитектуре компьютера и основные архитектурные принципы построения компьютера.	12	6			6	
6	Параллельные компьютерные архитектуры.	12	6			6	
7	Перспективные архитектуры вычислительных систем.	8	4			4	
8	Программирование на языке Ассемблер.	94	6		74	14	
Итого:		180	40		36	66	

4.3. Тематический план по видам учебной деятельности

Лекции

2 семестр

№ п/п	Номер раздела дисциплины	Объем часов	Тема лекции	Учебно- наглядные пособия		
	Понятие о физических основах построения ЭВМ.					
1	1	2	Развитие компьютерной архитектуры. Поколения ЭВМ. Типы компьютеров.	Презентация		
2		2	Элементная база компьютеров.	Презентация		
Ито	го по разделу часов:	4				
		Мно	огоуровневая компьютерная организация.			
3		2	Современные многоуровневые машины. Цифровой логический уровень.	Презентация		
4	2	2	Микроархитектурный уровень. Уровень архитектуры команд. Уровень операционной системы. Уровень языка ассемблера. Уровень языка прикладных программистов.	Презентация		
Ито	го по разделу часов:	4				
		$I_{\mathcal{L}}$	Ірограммирование на языке Ассемблер.			
6		2	Язык Ассемблер. Команды и данные в языке Ассемблер. Способы адресации.	Презентация		
7	8	2	Арифметические команды процессора. Команды передачи управления. Массивы в ассемблере. Процедуры в ассемблере.	Презентация		

Ито	го по разделу	4					
	часов:	+					
	Логические основы ЭВМ, элементы и узлы.						
8		2	Вентили и булева алгебра.	Презентация			
9	3	2	Основные цифровые логические схемы. Интегральные схемы. Комбинаторные схемы. Арифметические схемы. Тактовые генераторы.	Презентация			
10		2	Память. Защелки. Триггеры. Регистры. Организация памяти. Микросхемы памяти. ОЗУ и ПЗУ.	Презентация			
Ито	го по разделу часов:	6					
			Принципы организации ЭВМ.				
11	4	2	Многоуровневая иерархия запоминающих устройств.	Презентация			
12		2	Процессоры. Примеры центральных процессоров.	Презентация			
Ито	го по разделу часов:	4					
	Итого:	22					

3 семестр

№ п/п	Номер раздела дисциплины	Объем часов	Тема лекции	Учебно- наглядные пособия		
П	онятие об архи	тектуре	компьютера и основные архитектурные принципы н компьютера.	построения		
1		2	Различные подходы к определению понятия «Архитектура компьютера» в сфере профессиональной деятельности.	Презентация		
2	5	2	Основные архитектурные принципы построения компьютера (ЭВМ). Типовые архитектуры ПК.	Презентация		
3		2	Системы RISC и CISC. Принципы разработки современных компьютеров.	Презентация		
Итого по разделу 4асов:						
		I_{L}	Ірограммирование на языке Ассемблер.			
3	8	2	Математический сопроцессор. Назначение и основные возможности. Команды и данные FPU. Регистры FPU. Организация массивов в FPU.	Презентация		
Ито	го по разделу часов:	2				
	Параллельные компьютерные архитектуры.					
6	6	2	Классификации параллельных компьютерных систем. Архитектуры SIMD, MIMD, MISD, SISD.	Презентация		
7	U	2	Мультипроцессоры. Мультикомпьютеры. Векторный процессор. Матричный компьютер.	Презентация		

			SMP – архитектура. ММР – архитектура. Гибридная архитектура NUMA. PVP –	
			архитектура.	
8		2	Кластерная архитектура. Типы кластеров.	Презентация
Ито	го по разделу часов:	6		
		Перспекп	пивные архитектуры вычислительных систем.	
8	7	2	Современные тенденции развития архитектуры ЭВМ. Нейрокомпьютеры. Конвейерные и потоковые вычислительные сети.	Презентация
		2	Квантовые компьютеры. Молекулярные и световые вычислительны системы.	Презентация
Ито	го по разделу часов:	4		
	Итого:	18		

Лабораторные занятия

2 семестр

№ п/п	Номер раздела дисциплины	Объем часов	Тема лабораторного занятия	Учебно- наглядные пособия			
	Программирование на языке Ассемблер.						
1		2	Компилятор FASM. Структура простейшей программы на ассемблере.	Электронное пособие			
2		2	Синтаксис ассемблера. Типы данных ассемблера.	Электронное пособие			
3		2	Команды целочисленной арифметики.	Электронное пособие			
4		2	Команды передачи управления.	Электронное пособие			
5		2	Команды сравнения и условного перехода.	Электронное пособие			
6	8	4	Команды управления циклом.	Электронное пособие			
7		4	Программирование вложенных циклов на ассемблере.	Электронное пособие			
8		6	Программирование одномерных массивов на ассемблере.	Электронное пособие			
9		6	Программирование двумерных массивов на ассемблере.	Электронное пособие			
10		4	Процедуры на ассемблере.	Электронное пособие			
11		4	Основы работы с файлами.	Электронное пособие			
12		2	ASM-вставки в языках высокого уровня.	Электронное пособие			

13		2	Использование ассемблера для оптимизации	Электронное
13		2	программ на С++.	пособие
14		4	Eutropy to offenously	Электронное
14		4	Битовые операции.	пособие
Ито	го по разделу	46		
	часов:	40		
	Итого:	46		

Лабораторные занятия

3 семестр

№ п/п	Номер раздела дисциплины	Объем часов	Тема практического занятия	Учебно- наглядные пособия
		II	Ірограммирование на языке Ассемблер.	
1		2	Математический сопроцессор FPU.	Электронное пособие
2		2	Типы данных FPU. Регистры FPU. Стек. Команды пересылки данных FPU.	Электронное пособие
3		2	Константы FPU.	Электронное пособие
4		2	Базовая арифметика FPU.	Электронное пособие
5	8	4	Трансцендентные операции FPU.	Электронное пособие
6	o	4	Команды сравнения FPU.	Электронное пособие
7		4	Организация циклов в FPU.	Электронное пособие
8		6	Программирование массивов в FPU.	Электронное пособие
9		4	Команды блока ММХ.	Электронное пособие
10		4	Команды блока XMM (SSE и SSE2).	Электронное пособие
Ито	го по разделу часов:	34		
	Итого:	34		

Самостоятельная работа обучающегося

Раздел дисциплины	№ п/п	Тема и вид самостоятельной работы обучающегося	Трудоемкость (в часах)
	1	Понятие вычислительной системы. НЗД, СИТ, ИДЛ	2
Раздел 1	2	Структурная декомпозиция вычислительной системы. <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	2

	3	История развития вычислительной техники. <i>ПВР</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	2
		Итого по разделу часов:	6
	4	Иерархическая декомпозиция вычислительной системы. НЗД, СИТ, ИДЛ	2
Раздел 2	5	Цифровой логический уровень. Микроархитектурный уровень. Уровень архитектуры команд. <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	2
	6	Уровень операционной системы. Уровень языка ассемблера. Уровень языка прикладных программистов. <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	2
	•	Итого по разделу часов:	6
	7	Логические элементы и их электронные аналоги. <i>ПВР</i> , <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	1
	8	Вентили и булева алгебра. Реализация булевых функций. Эквивалентность схем. <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	1
	9	Основные цифровые логические схемы. Интегральные схемы. Комбинаторные схемы. <i>ПВР</i> , <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	1
D 2	10	Арифметические схемы. Тактовые генераторы. <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	1
Раздел 3	11	Память. Защелки. Триггеры. Регистры. Организация памяти. Микросхемы памяти. ОЗУ и ПЗУ. <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	2
	12	Микросхемы процессоров. Компьютерные шины. Синхронизация шины. Арбитраж шины. Принцип работы шины. <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	2
	13	Примеры центральных процессоров. Примеры шин. <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	2
	1	Итого по разделу часов:	10
	14	Принципы функционирования автоматических цифровых вычислительных машин. <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	2
	15	Архитектура памяти вычислительных систем. <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	2
Раздел 4	16	Основные характеристики устройств памяти. Иерархия памяти. Основной принцип построения иерархической памяти. Типичная схема иерархии памяти. Банки памяти. <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i>	1
	17	Регистровая память, кэш-память, основная (оперативная) память, энергонезависимая (постоянная, полупостоянная) память, специализированная память, внешняя память. Определение кэш-памяти. Назначение и основные характеристики оперативной памяти. НЗД, СИТ, ИДЛ	1

10 20		19	Материнская плата. Система шин. НЗД, СИТ, ИДЛ	2		
20				10		
Раздел 5 СИТ, ИДЛ 2 Системы RISC и CISC. Формирование концепции RISC-архитектуры. Основные характеристики RISC-процессоров. Копвейсрпая обработка. Принципы разработки современных компьютеров. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Раздел 6 Классификации параллельных компьютерных систем. 2 23 Архитектуры SIMD, MIMD, MISD, SISD. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Многопроцессорные архитектуры. Кластеры. Сетевые решения для кластерных систем. Кластерная архитектура. Мире-архитектура. Типы кластеров. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 25 Мультипроцессоры. Мультикомпьютеры. Векторный процессор. Матричный компьютерь. SMP – архитектура. ММР – архитектура. Тибридная архитектура NUMA. PVP – архитектура. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Раздел 7 Современные тенденции развития архитектуры ЭВМ. Нейрокомпьютеры. Копвейсрпыс и потоковые вычислительные сети. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Раздел 7 Квантовые компьютеры. Молекулярные и световые вычислительны системы. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 28 История и применение языка ассемблера. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 29 Синтаксис языка ассемблера. ТТ, НЗД, ВИР, ОО 2 30 Компалятор FASM. Основные непривилетированные команды. Арифметические операции в Ассемблере. ТТ, ПВР, ВИР, ОО 2 31 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО 2 34 Исключения	1 20 1			2		
Раздел 7 Раздел 7 Раздел 8 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО З1 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО З1 Работа с ассемблером. ТЗД, СИТ, ИДЛ Раздел 7 Раздел 7 Раздел 8 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО З1 История и программ. НЗД, СИТ, ИДЛ Коррамем вы негривния разделу часов: Коррамем в негривния разделу часов: Коррамем в негривний в сасемблером. ТТ, ВИР, ОО З1 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО З1 История и программ. НЗД, СИТ, ИДЛ Д С С негома команд сопроцессора и их обработка. НЗД Д С С негома команд сопроцессора и их обработка. НЗД Д С НТ ИДЛ Д С С негома команд сопроцессора и их обработка. НЗД В С негома команд сопроцессора и их обработка. НЗД В С негома команд сопроцессора и их обработка. НЗД В С негома команд сопроцессора и их обработка. НЗД В Негом по разделу часов: В с негом команд сопроцессора и их обработка. НЗД В негом по разделу часов: В с негом корра ко		21		2		
Раздел 6 Классификации параллельных компьютерных систем. Архитектуры SIMD, MIMD, MISD, SISD. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Раздел 6 24 Многопроцессорные архитектуры. Кластеры. Сетевые решения для кластеров. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Раздел 6 25 Многопроцессоры. Мультикомпьютеры. Векторный процессор. Матричный компьютер. SMP – архитектура. ММР – архитектура. Гибридная архитектура NUMA. PVP – архитектура. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Раздел 7 Современные тенденции развития архитектуры ЭВМ. Нейрокомпьютеры. Конвейерные и потоковые вычислительные сети. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 27 Квантовые компьютеры. Молекулярные и световые вычислительные системы. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 28 История и применение языка ассемблера. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 29 Синтаксис языка ассемблера. ТТ, НЗД, ВИР, ОО 2 30 Компылятор FASM. Основные непривилетированные команды. Арифметические операции в Ассемблере. ТТ, ИВР, ВИР, ОО 2 31 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО 2 33 Система команд сопроцессора. ТТ, ВИР, ОО 2 34 Исключения сопроцессора и их обработка. НЗД 2 35 Оптимизация программ. НЗД, СИТ, ИДЛ 2	Раздел 5	22	архитектуры. Основные характеристики RISC- процессоров. Конвейер RISC-процессоров. Конвейерная обработка. Принципы разработки современных	2		
Раздел 6 23 Архитектуры SIMD, MIMD, MISD, SISD. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Раздел 6 24 Многопроцессорные архитектуры. Кластеры. Сетевые решения для кластерных систем. Кластерная архитектура. Типы кластеров. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Мультипроцессоры. Мультикомпьютеры. Векторный процессор. Матричный компьютер. SMP – архитектура. ММР – архитектура. Гибридная архитектура NUMA. PVP – архитектура. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Раздел 7 Современные тенденции развития архитектуры ЭВМ. Нейрокомпьютеры. Конвейерные и потоковые вычислительные сети. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 27 Квантовые компьютеры. Молекулярные и световые вычислительны системы. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 28 История и применение языка ассемблера. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 29 Синтаксис языка ассемблера. ТТ, НЗД, ВИР, ОО 2 29 Синтаксис языка ассемблера. ТТ, НЗД, ВИР, ОО 2 30 Компилятор FASM. Основные непривилетированные компыны. Арифметические операции в Ассемблере. ТТ, ПВР, ВИР, ОО 2 31 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО 2 33 Система команд сопроцессора. ТТ, ВИР, ОО 2 34 Исключения сопроцессора и их обработка. НЗД 2 35 Оптимизация программ. НЗД, СИТ, ИДЛ 2		1	Итого по разделу часов:	6		
Раздел 6 24 решения для кластерных систем. Кластерная архитектура. Типы кластеров. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Мультипроцессоры. Мультикомпьютеры. Векторный процессор. Матричный компьютер. SMP – архитектура. ММР – архитектура. Гибридная архитектура NUMA. PVP – архитектура. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Раздел 7 Современные тенденции развития архитектуры ЭВМ. Нейрокомпьютеры. Конвейерные и потоковые вычислительные сети. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 27 Квантовые компьютеры. Молекулярные и световые вычислительны системы. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 28 История и применение языка ассемблера. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 29 Синтаксис языка ассемблера. ТТ, НЗД, ВИР, ОО 2 30 Компилятор FASM. Основные непривилегированные команды. Арифметические операции в Ассемблере. ТТ, ПВР, ВИР, ОО 2 31 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО 2 33 Система команд сопроцессора. ТТ, ВИР, ОО 2 34 Исключения сопроцессора и их обработка. НЗД 2 35 Оптимизация программ. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Итого по разделу часов: 14		23	Архитектуры SIMD, MIMD, MISD, SISD. <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> ,	2		
25 Процессор. Матричный компьютер. SMP – архитектура. ММР – архитектура. Гибридная архитектура NUMA. PVP – архитектура. H3Д, CUT, ИДЛ 100	Раздел 6		решения для кластерных систем. Кластерная	2		
Раздел 8 Современные тенденции развития архитектуры ЭВМ. Нейрокомпьютеры. Конвейерные и потоковые вычислительные сети. <i>НЗД, СИТ, ИДЛ</i> 27 Квантовые компьютеры. Молекулярные и световые вычислительны системы. <i>НЗД, СИТ, ИДЛ</i> 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4		25	процессор. Матричный компьютер. SMP – архитектура. MMP – архитектура. Гибридная архитектура NUMA. PVP	2		
Раздел 7 26 Нейрокомпьютеры. Конвейерные и потоковые вычислительные сети. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 27 Квантовые компьютеры. Молекулярные и световые вычислительны системы. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Итого по разделу часов: 4 28 История и применение языка ассемблера. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 29 Синтаксис языка ассемблера. ТТ, НЗД, ВИР, ОО 2 Компилятор FASM. Основные непривилегированные команды. Арифметические операции в Ассемблере. ТТ, ИВР, ВИР, ОО 2 31 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО 2 33 Система команд сопроцессора. ТТ, ВИР, ОО 2 34 Исключения сопроцессора и их обработка. НЗД 2 35 Оптимизация программ. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Итого по разделу часов:			Итого по разделу часов:	6		
27 ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫ СИСТЕМЫ. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 2 2 2 2 2 2 2 2	Раздел 7	26	Нейрокомпьютеры. Конвейерные и потоковые	2		
Раздел 8 История и применение языка ассемблера. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Раздел 8 Синтаксис языка ассемблера. ТТ, НЗД, ВИР, ОО 2 Компилятор FASM. Основные непривилегированные команды. Арифметические операции в Ассемблере. ТТ, ПВР, ВИР, ОО 2 31 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО 2 33 Система команд сопроцессора. ТТ, ВИР, ОО 2 34 Исключения сопроцессора и их обработка. НЗД 2 35 Оптимизация программ. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Итого по разделу часов: 14		27	1 7 1	2		
Раздел 8 28 ИДЛ 2 Раздел 8 Синтаксис языка ассемблера. ТТ, НЗД, ВИР, ОО 2 Компилятор FASM. Основные непривилегированные команды. Арифметические операции в Ассемблере. ТТ, ИВР, ВИР, ОО 2 31 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО 2 33 Система команд сопроцессора. ТТ, ВИР, ОО 2 34 Исключения сопроцессора и их обработка. НЗД 2 35 Оптимизация программ. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Итого по разделу часов: 14				4		
Раздел 8 Компилятор FASM. Основные непривилегированные команды. Арифметические операции в Ассемблере. ТТ, ПВР, ВИР, ОО 2 31 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО 2 33 Система команд сопроцессора. ТТ, ВИР, ОО 2 34 Исключения сопроцессора и их обработка. НЗД 2 35 Оптимизация программ. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Итого по разделу часов: 14		28		2		
Раздел 8 30 команды. Арифметические операции в Ассемблере. ТТ, ПВР, ВИР, ОО 2 31 Работа с ассемблером. ТТ, ВИР, ОО 2 33 Система команд сопроцессора. ТТ, ВИР, ОО 2 34 Исключения сопроцессора и их обработка. НЗД 2 35 Оптимизация программ. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Итого по разделу часов:		29	Синтаксис языка ассемблера. ТТ, НЗД, ВИР, ОО	2		
33 Система команд сопроцессора. ТТ, ВИР, ОО 2 34 Исключения сопроцессора и их обработка. НЗД 2 35 Оптимизация программ. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Итого по разделу часов: 14	Раздел 8	30	команды. Арифметические операции в Ассемблере. ТТ,	2		
34 Исключения сопроцессора и их обработка. НЗД 2 35 Оптимизация программ. НЗД, СИТ, ИДЛ 2 Итого по разделу часов: 14			* ' '			
35 Оптимизация программ. <i>НЗД</i> , <i>СИТ</i> , <i>ИДЛ</i> 2 Итого по разделу часов: 14		34 Исключения сопроцессора и их обработка. <i>НЗД</i>				
Итого по разделу часов: 14						
		35				

Примечание:

Примечание: СИТ — самостоятельное изучение темы; *ИДЛ* — изучение дополнительной литературы; $\mathcal{A}3$ — домашнее задание; $\mathit{\PiKP}$ - подготовка к контрольной работе; TT — тестирование по теме; BUP — выполнение индивидуальной работы; OO — оформление отчета; $\mathit{H3Д}$ - написание доклада и его защита; $\mathit{\PiBP}$ — просмотр видеороликов.

5. Примерная тематика курсовых проектов (работ)

По данной дисциплине курсовые проекты не предусмотрены.

6. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины (модуля)

6.1. Обеспеченность обучающихся учебниками, учебными пособиями

No	Наименование	Автор	Год	Кол-	Электро	Место размещения
п/п	учебника, учебного		издани	ВО	нная	электронной
	пособия		Я	экзем	версия	версии
				пляро		
				В		
		Основная	литерат _.	ypa -		Г
1	Архитектура компьютеров	Таненбаум Э.	2013	_	+	https://kr- labs.com.ua/books/Tane nbaum_AK.pdf
2	Assembler	Юров В.	2006	_	+	https://www.academia.e du/33435739/%D0%92 _%D0%AE%D1%80% D0%BE%D0%B2_Ass embler %D1%83%D1 %87%D0%B5%D0%B 1%D0%BD%D0%B8%
3	Архитектура и организация ЭВМ	Гуров, В.В.	2016	_	+	https://book.ru/book/91 7561
4	Практический курс микропроцессорной техники на базе процессорных ядер ARM-CortexM3/M4/M4F	Козаченко В.Ф., Алямкин Д.И., Анучин А.С., Жарков А.А., Лашкевич М.М., Савкин Д.И., Шпак Д.М.	2019		+	https://motorcontrol.ru/ wp- content/uploads/2019/0 4/%D0%9F%D1%80% D0%B0%D0%BA%D1 %82%D0%B8%D1%87 %D0%B5%D1%81%D 0%BA%D0%B8%D0% B9_%D0%BA%D1%8 3%D1%80%D1%81 % D0%BC%D0%B8%D0 %BA%D1%80%D0%B E%D0%BF%D1%80% D0%BE%D1%86%D0 %B5%D1%81%D1%81 %D0%BE%D1%80,pdf
5	Архитектура вычислительных систем и Ассемблер	Гагарина Л. Г., Кононова А. И	2019	_	+	https://fileskachat.com/ view/111385_d5de67a1 341045d02fa495260b9e 7e19.html
6	Ассемблер в примерах и задачах	О.В. Гаркуша Н.Ю.	2022	_	+	https://www.kubsu.ru/si tes/default/files/users/1

		Добровольска я				5407/portfolio/assemble r_v_primerah_i_zadach ah.pdf
7	Assembler. Для DOS, Windows и Unix.	Зубков С. В.	2008	_	+	https://lshoshia.science.t su.ge/assembler.pdf
8	Архитектура вычислительных систем и компьютерных сетей.	Степанов А.Н.	2007	_	+	https://fileskachat.com/ view/42307_5c0f6453d 697b0447515be90d110 d63d.html
		Дополнитель	ная литер	ратура	•	
1	Архитектура компьютеров	Сергиенко А. М.	2015	_	+	https://kanyevsky.kpi.ua /wp- content/uploads/2018/0 4/Apx_comp_rus.pdf
2	Архитектура ЭВМ и вычислительных систем	Максимов Н.В., Партыка Т.Л., Попов И.И.	2010	_	+	https://kfilial.mggeu.ru/ wp- content/uploads/2021/0 2/Maksimov-N.V Arhitektura-EVM-i- vychislsistem.pdf
3	Ассемблер в задачах защиты информации	Бурдаев О. В., Иванов М. А., Тетерин И. И.	2002	-	+	https://obuchalka.org/20 1012197129/assembler- v-zadachah-zaschiti- informacii-o-v-burdaev- m-a-ivanov-i-i- teterin.html
Ито	го по дисциплине: % пе	чатных изданий	<u>і — 0; % э</u>	лектроі	нных – 10(

6.2. Программное обеспечение и Интернет-ресурсы

- 1. Единое окно доступа к образовательным ресурсам, http://window.edu.ru/
- 2. Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU, https://www.elibrary.ru/
- 3. Энциклопедия персонального компьютера (Кирилл и Мефодий), http://www.school.km.ru
- 4. История отечественных компьютеров, http://informatic.ugatu.ac.ru/kafedra/index.php
- 5. История вычислительной техники, http://historyvt.narod.ru/
- 6. Введение в архитектуру ЭВМ. Элементы операционных систем, https://stepik.org/course/253/promo
- 7. Flat Assembler, https://flatassembler.net/
- 8. FasmWorld, https://fasmworld.ru/uchebnik/
- 9. Руководство по Fasm для программиста, https://sites.google.com/site/kolibriosflatassembler/rukovodstvo-po-fasm

6.3. Методические указания и материалы по видам занятий.

- 1. Комплекс лабораторных и практических работ, включающих теоретическую и практическую части, а также задания для самостоятельной и индивидуальной работы.
 - 2. Тренажеры.
- 3. Бугаенко А.В., Программирование на языке ассемблера Ч.І, Лабораторный практикум, Тирасполь, 2017 г.
- 4. Бугаенко А.В., Программирование на языке ассемблера Ч.ІІ, Лабораторный практикум, Тирасполь, 2017 г.

7. Материально-техническое обеспечение дисциплины (модуля)

Реализация данной дисциплины осуществляется с использованием материальнотехнической базы, обеспечивающей проведение всех видов учебных занятий, предусмотренных программой учебной дисциплины и соответствующей действующим санитарным и противопожарным правилам и нормам.

Компьютерные классы оснащены современными персональными компьютерами и программным обеспечением в соответствии с тематикой изучаемого материала. Число рабочих мест в классах должно быть таким, чтобы обеспечивалась индивидуальная работа студента на отдельном персональном компьютере.

Локальная сеть (общеуниверситеская), Интернет, интерактивная доска -1, проектор -1.

8. Методические рекомендации по организации изучения дисциплины

Курс «Физические основы построения ЭВМ и архитектура компьютеров» создает универсальную базу для изучения общепрофессиональных и специальных дисциплин, закладывает фундамент последующего обучения в магистратуре, аспирантуре. Он даёт цельное представление о физическом построении ЭВМ, о цифровом логическом уровне компьютера, об архитектуре компьютера, структуре компьютера и компонентов компьютера в их единстве и взаимосвязи, программировании на языке низкого уровня — языка Ассемблера, вооружает бакалавров необходимыми знаниями для решения научно-технических задач в теоретических и прикладных аспектах. Позволяет научиться пользоваться современной литературой, в том числе электронной.

Приступая к изучению дисциплины «Физические основы построения ЭВМ и архитектура компьютеров», студент должен знать информатику и математику, в частности программирование, в пределах программы средней школы (как минимум – на базовом уровне). Однако при рассмотрении и анализе некоторых задач по программированию на Ассемблере (особенно их теоретических аспектов) желательно наличие дополнительных знания по программированию на языках высокого уровня.

Рекомендуется для лучшего усвоения понятий и определений дисциплины заводить словарь, изучать дополнительную литературу, делать своевременно домашние задания.

При самостоятельном изучении предлагаемых тем рекомендуется подготовить мультимедийную презентацию или конспект темы (с последующей защитой).

Прежде чем приступить к подготовке защиты лабораторной работы необходимо изучить теоретическую часть к лабораторной работе и необходимую литературу, а также выполнить задания для самостоятельной и индивидуальной работ.

В процессе освоения дисциплины необходимо регулярно обращаться к списку рекомендованной (основной и дополнительной) литературы.

9. Технологическая карта дисциплины

Курс I группа Φ М23ДР62П Φ 1 (103) семестр 2

Преподаватель – лектор ст. преподаватель Бугаенко А.В.

Преподаватель, ведущий лабораторные работы – *ст. преподаватель Бугаенко А.В.*

Кафедра Высшей и прикладной математики и информатики

		Количество часов		Форма
Семестр	Трудоемкость,	В том числе		•
	з.е./часы	Аудиторных	Z a C	контроля

		Всего	Лекций (Л)	Практических занятий (ПЗ)	Лабораторных занятий (ЛЗ)		
2	3/108	68	22		46	40	Зачет с оценкой

Форма текущей аттестации	Расшифровка	Минимальное количество баллов	Максимальное количество баллов
Посещение лекционных занятий		0	5
Выполнение и защита лабораторных работ		0	35
Тест №1		0	10
Контрольная работа №1		0	5
Контрольная работа №2		0	5
Индивидуальная работа №1		0	10
Итого количество баллов по текущей аттестации:		45	70
Промежуточная аттестация	Зачет с оценкой	10	30
Итого по дисциплине:		55	100

Курс **II** группа **ФМ23ДР62ПФ1 (203)** семестр **3**

Преподаватель – лектор ст. преподаватель Бугаенко А.В.

Преподаватель, ведущий лабораторные работы – cm. npenodasameль Бугаенко <math>A.B.

Кафедра Высшей и прикладной математики и информатики

	Количество часов						
			F	3 том чис.	ле		
			Аудит	орных		188	
Семестр	Трудоемкость, з.е./часы	Всего	Лекций (Л)	Практических занятий (ПЗ)	Лабораторных занятий (ЛЗ)	Самостоятельня работа (СР)	Форма контроля
3	3/108	50	16		34	22	36/экзамен

Форма текущей аттестации	Расшифровка	Минимальное количество баллов	Максимальное количество баллов
Посещение лекционных занятий		0	5
Выполнение и защита лабораторных работ		0	35
Тест №1		0	10
Контрольная работа №1		0	5
Контрольная работа №2		0	5
Индивидуальная работа №1		0	10

Итого количество баллов по текущей		45	70
аттестации:			
Промежуточная аттестация	Зачет с оценкой	10	30
Итого по дисциплине:		55	100