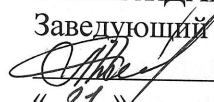


Государственное образовательное учреждение
«ПРИДНЕСТРОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
им. Т.Г. Шевченко»
Рыбницкий филиал ПГУ им. Т.Г. Шевченко

Кафедра «Информатики и программной инженерии»

УТВЕРЖДАЮ:

Заведующий кафедрой

 Тягульская Л.А., доцент

« 21 » 09 2023 г.

Фонд оценочных средств
«ОСНОВЫ WEB-ТЕХНОЛОГИЙ»

Направление подготовки:

2.09.04.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

Профиль подготовки:

«Разработка программно-информационных систем»

Квалификация:

бакалавр

Форма обучения:

очная

Год набора:

2023

Разработчик: ст. преподаватель

Сташкова О.В.

« 20 » 09 2023 г. 

Рыбница 2023

ПАСПОРТ

фонда оценочных средств по учебной дисциплине

1. В результате изучения дисциплины Б1.В.ДВ.05.02 «Основы web-технологий» у обучающихся должны быть сформированы следующие компетенции:

Категория (группа) компетенций	Код и наименование	Код и наименование индикатора достижения универсальной компетенции
Системное и критическое мышление	УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	ИДук-1.1. Выбирает источники информации, адекватные поставленным задачам и соответствующие научному мировоззрению
Разработка и реализация проектов	УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	ИДук-2.3. Демонстрирует умение определять имеющиеся ресурсы для достижения цели проекта.
	ОПК-2 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства и использовать их при решении задач профессиональной деятельности	ИДопк-2.1. Знает современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности. ИДопк-2.2. Умеет выбирать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности. ИДопк-2.3. Имеет навыки применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности.
	ОПК-7. Способен применять в практической деятельности основные концепции, принципы, теории и факты, связанные с информатикой	ИДопк-7.1. Знает основные языки программирования и работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий. ИДопк-7.2. Умеет применять языки программирования и работы с базами

		данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ. ИДопК-7.3. Имеет навыки программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач.
	ОПК-8. Способен осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	ИДопК-8.1. Умеет применять методы поиска и хранения информации с использованием современных информационных технологий. ИДопК-8.2. Имеет навыки поиска, хранения и анализа информации с использованием современных информационных технологий. ИДопК-8.3. Знает теоретические основы поиска, хранения, и анализа информации

2. Программа оценивания контролируемой компетенции:

Текущая аттестация	Контролируемые модули, разделы (темы) дисциплины и их наименование *	Код контролируемой компетенции (или ее части)	Наименование оценочного средства**
1	Основные принципы организации сети Интернет.	УК-1, УК-2, ОПК-7, ОПК-8	Вопросы для устного опроса
2	Язык гипертекстовой разметки HTML.	УК-2, ОПК-2	Вопросы для устного опроса
3	Каскадные таблицы стилей CSS.	ОПК-2	Вопросы для устного опроса
4	JavaScript - язык написания сценариев.	ОПК-2	Вопросы для устного опроса
5	Современные системы CMS.	УК-2, ОПК-8, ОПК-7	Вопросы для устного опроса
Промежуточная аттестация		Код контролируемой компетенции (или ее части)	Наименование оценочного средства
1		УК-1, УК-2, ОПК-7, ОПК-8	Разработка и презентация проекта Итоговый тест Вопросы к зачёту

«УТВЕРЖДАЮ»
зав. кафедрой ИиПИ,
доцент _____ Л. А. Тягульская
« 21 » _____ 09 2023 г.

**Вопросы для устного опроса по разделам дисциплины
«Основы web-технологий»
для студентов I курса
направления «Программная инженерия»
профиля подготовки «Разработка программно-информационных систем»**

РАЗДЕЛ 1. ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ ОРГАНИЗАЦИИ СЕТИ ИНТЕРНЕТ.

1. История Web.
2. Клиентские программы WWW.
3. Web-сервер.
4. Протокол HTTP.
5. Языки сценариев.
6. Клиент-серверные web-технологии.
7. Технологии OSI.
8. Двухуровневая и трехуровневая архитектура серверных технологий.
9. Сервер приложений и сервер баз данных.

РАЗДЕЛ 2. ЯЗЫК ГИПЕРТЕКСТОВОЙ РАЗМЕТКИ HTML.

- | | |
|------------------------------|-----------------------------------|
| 1. Структура HTML-документа. | 28. HTML тег <main>. |
| 2. HTML теги. | 29. HTML тег <menu>. |
| 3. Иерархия тегов HTML. | 30. HTML тег <nav>. |
| 4. Одиночные теги HTML. | 31. HTML тег <object> |
| 5. Парные теги HTML. | 32. HTML тег <option>. |
| 6. Синтаксис тегов HTML. | 33. HTML тег <output>. |
| 7. HTML тег <!DOCTYPE> | 34. HTML тег <progress>. |
| 8. HTML тег <a>. | 35. HTML тег <ruby>. |
| 9. HTML тег <address>. | 36. HTML тег <script>. |
| 10. HTML тег <area>. | 37. HTML тег <section> |
| 11. HTML тег <article>. | 38. HTML тег <select>. |
| 12. HTML тег <aside>. | 39. HTML тег <source>. |
| 13. HTML тег <audio>. | 40. HTML тег <tbody>. |
| 14. HTML тег <base>. | 41. HTML тег <textarea>. |
| 15. HTML тег <body> | 42. HTML тег <title>. |
| 16. HTML тег <canvas>. | 43. HTML тег <video>. |
| 17. HTML тег <code> | 44. HTML элемент. |
| 18. HTML тег <colgroup>. | 45. Синтаксис HTML элементов. |
| 19. HTML тег <dl>. | 46. Вложенные элементы HTML. |
| 20. HTML тег <embed>. | 47. Атрибуты элементов HTML. |
| 21. HTML тег <figure> | 48. Глобальные атрибуты HTML. |
| 22. HTML тег <form> | 49. Атрибут HTML style. |
| 23. HTML теги <h1>-<h6>. | 50. Атрибут HTML accesskey. |
| 24. HTML тег <html> | 51. Атрибут HTML class. |
| 25. HTML тег . | 52. Атрибут HTML contenteditable. |
| 26. HTML тег <keygen>. | 53. Атрибут HTML dir. |
| 27. HTML тег <legend>. | 54. Атрибут HTML draggable. |

55. Атрибут HTML hidden.

56. Атрибут HTML id.

57. Атрибут HTML lang.

58. Атрибут HTML spellcheck.

59. Атрибут HTML tabindex.

60. Атрибут HTML title.

РАЗДЕЛ 3. КАСКАДНЫЕ ТАБЛИЦЫ СТИЛЕЙ CSS.

1. Каскадные (многоуровневые) таблицы стилей (CSS).
2. Встроенные таблицы стилей.
3. Внедренные таблицы стилей.
4. Связанные таблицы стилей.
5. Подключения CSS к документу, если описание стилей находится в отдельном файле.
6. Подключения CSS к документу, если файл стилей размещается отдельно от родительского документа.
7. Подключения CSS к документу, если стили описаны внутри документа.

РАЗДЕЛ 4. JAVASCRIPT - ЯЗЫК НАПИСАНИЯ СЦЕНАРИЕВ.

1. Язык сценариев JavaScript.
2. Функция языка JavaScript.
3. Переменные и литералы языка JavaScript.
4. Использование тэга <SCRIPT> для внедрения в HTML-страницу сценария JavaScript.
5. Вывод информации в языке JavaScript: метод alert.
6. Вывод информации в языке JavaScript: метод write.
6. Ввод информации в языке JavaScript: метод confirm.
7. Ввод информации в языке JavaScript: метод prompt.
8. Операторы управления в языке JavaScript: операторы выбора.
9. Операторы управления в языке JavaScript: операторы цикла.
10. Иерархия объектов в языке JavaScript.
11. Язык JavaScript: объект Array.
12. Язык JavaScript: объект Math.
13. Язык JavaScript: объект String.
14. Объект window языка JavaScript.
15. Объект frame языка JavaScript.
16. Объект location языка JavaScript.
17. Объект document языка JavaScript.
18. Обработчики событий языка JavaScript.

РАЗДЕЛ 4. СОВРЕМЕННЫЕ СИСТЕМЫ CMS.

1. Возможности CMS.
2. Применение CMS в различных областях деятельности.
3. Принципы, на основе которых разрабатываются CMS.
4. Обзор CMS Joomla, WordPress и некоторых других.
5. Плагины и шаблоны для CMS.
6. Описание модели, обсуждение реализации подхода MVC (Model-View-Controller), используемого в рассматриваемых CMS.

План разработки и презентации проекта по курсу

Тему по проекту студент предлагает свою. По предложенному ниже плану, необходимо разработать и презентовать web-ресурс, как итоговый интеллектуальный продукт по предмету.

План:

1. Составление технического задания на разработку веб-сайта.
2. Применение тегов HTML при создании веб-страниц.
3. Создание формы на html-странице.
4. Форматирование веб-страниц с использованием каскадных таблиц стилей.
5. Вёрстка.
6. Форматирование веб-страниц с использованием каскадных таблиц стилей.
7. Использование языка сценариев JavaScript при создании веб-сайта
8. Подготовка и оптимизация графики на веб-странице.

Ст. преподаватель,  О.В. Сташкова

«УТВЕРЖДАЮ»
зав. кафедрой ИиПИ,
доцент _____ Л. А. Тягульская
« 21 » 09 _____ 2023 г.

**Итоговый тест по дисциплине «Основы web-технологий»
для студентов I курса направления «Программная инженерия»
профиля подготовки «Разработка программно-информационных систем»**

Время тестирования: 90 мин.

1. Какой из способов подключения к Интернет обеспечивает наибольшие возможности для доступа к информационным ресурсам?
 - a) постоянное соединение по оптоволоконному каналу
 - b) удаленный доступ по коммутируемому телефонному каналу
 - c) постоянное соединение по выделенному телефонному каналу
 - d) терминальное соединение по коммутируемому телефонному каналу
2. Модем - это...
 - a) почтовая программа
 - b) сетевой протокол
 - c) сервер Интернет
 - d) техническое устройство
3. Электронная почта (e-mail) позволяет передавать...
 - a) только сообщения
 - b) только файлы
 - c) сообщения и приложенные файлы
 - d) видеоизображения
4. Какой протокол является базовым в Интернет?
 - a) HTTP
 - b) HTML
 - c) TCP
 - d) TCP/IP
5. Компьютер, подключенный к Интернет, обязательно имеет...
 - a) IP-адрес
 - b) Web-сервер
 - c) домашнюю web-страницу
 - d) доменное имя
6. Гиперссылки на web - странице могут обеспечить переход...
 - a) только в пределах данной web - страницы
 - b) только на web - страницы данного сервера
 - c) на любую web - страницу данного региона
 - d) на любую web - страницу любого сервера Интернет
7. Задан адрес электронной почты в сети Internet: user_name@int.glasnet.ru. Каково имя владельца электронного адреса?
 - a) int.glasnet.ru
 - b) user_name
 - c) glasnet.ru
 - d) ru
8. Браузеры (например, Microsoft Internet Explorer) являются...
 - a) серверами Интернет
 - b) антивирусными программами
 - c) трансляторами языка программирования
 - d) средством просмотра web-страниц
9. Web-страницы имеют формат (расширение)...
 - a) *.txt

- b) *.htm
 - c) *.doc
 - d) *.exe
10. В качестве гипертекстовых ссылок можно использовать ...
- a) только слово
 - b) только картинку
 - c) любое слово или любую картинку
 - d) слово, группу слов или картинку, при подведении мыши к которым ее курсор принимает форму человеческой руки
11. Web-страница - это ...
- a) документ, в котором хранится информация сервера
 - b) документ, в котором хранится вся информация по сети
 - c) документ, в котором хранится информация пользователя
 - d) сводка меню программных продуктов
12. Адресация - это ...
- a) количество бод (символов/сек), пересылаемой информации модемом
 - b) способ идентификации абонентов в сети
 - c) адрес сервера
 - d) почтовый адрес пользователя сети
13. Какой из адресов соответствует домену второго уровня?
- a) www.fizika.ru
 - b) interweb.spb.ru/present
 - c) www.junior.ru/nikolaeva
 - d) www.junior.ru/nikolaeva/word.htm
14. Домен - это ...
- a) единица измерения информации
 - b) часть адреса, определяющая адрес компьютера пользователя в сети
 - c) название программы, для осуществления связи между компьютерами
 - d) название устройства, осуществляющего связь между компьютерами
15. Гипертекст - это ...
- a) очень большой текст
 - b) текст, набранный на компьютере
 - c) текст, в котором используется шрифт большого размера
 - d) структурированный текст, в котором могут осуществляться переходы по выделенным меткам
16. HTML (Hyper Text Markup Language) является ...
- a) средством просмотра Web-страниц
 - b) транслятором языка программирования
 - c) сервером Интернет
 - d) средством создания Web-страниц
17. Для передачи в сети web-страниц используется протокол ...
- a) www
 - b) http
 - c) ftp
 - d) dns
18. Какой тег из перечисленных не является основным (обязательным)?
- a) HTML
 - b) CAPTION
 - c) HEAD
 - d) BODY
19. Какой тег не является параметром тега BODY?
- a) HREF
 - b) BGCOLOR
 - c) BACKGROUND
 - d) TEXT
20. Какой тег из перечисленных не является параметром тега FONT?

- a) SIZE
- b) COLOR
- c) FACE
- d) MIDDLE

21. Какой тег является тегом перевода строки?

- a) BR
- b) TT
- c) A

22. Какой тег не является тегом форматирования текста?

- a) B
- b) TOP
- c) I
- d) BIG

23. Какой тег не является тегом организации СПИСКА?

- a) UL
- b) TYPE
- c) OL
- d) MAP
- e) LI

24. Какой вариант является правильно организованной гиперссылкой?

- a) IMG HREF="simple.gif"
- b) A HREF="simple.html"
- c) A SRC="simple.html"
- d) MAP NAME="simple"

25. Какой тег встраивает изображение в файл?

- a) TABLE
- b) ALIGN
- c) IMG
- d) ALT

26. Какой тег не является тегом форматирования ТАБЛИЦЫ?

- a) TARGET
- b) TD
- c) HD
- d) COLSPAN

27. Какой тег не является параметром тега выравнивания ALIGN?

- a) LEFT
- b) RIGHT
- c) CENTER
- d) TOP

28. Какой тег объединяет несколько столбцов в таблице?

- a) TABLE
- b) COLSPAN
- c) ROWSPAN
- d) CAPTION

29. Тег-контейнер фреймов?

- a) FRAME
- b) ROWS
- c) FRAMESET
- d) TARGET

30. Какие единицы измерения не используются в HTML-страницах?

- a) px
- b) mm
- c) %
- d) *

31. Значение параметра тега TARGET, позволяющее открывать документ ссылки во все окно?

- a) TARGET=_self
 - b) TARGET=_blank
 - c) TARGET=_parent
 - d) TARGET=_top
 - e) TARGET=draw
32. Какой тег определяет фоновую картинку?
- a) BODY BGCOLOR
 - b) BODY LINK
 - c) BODY TEXT
 - d) BODY BACKGROUND
33. Что такое JavaScript?
- a) универсальный язык программирования
 - b) средство оживления страниц Web-узла
 - c) Язык управления сценариями просмотра страниц Web-узла
34. Чем характеризуется объект в JavaScript?
- a) местоположением внутри HTML-разметки
 - b) конструктором объекта
 - c) тройкой - свойства, методы, события
35. Чему соответствуют атрибуты HTML-контейнера(элемента)?
- a) методам объекта
 - b) свойствам объекта
 - c) событиям
36. Что можно осуществить при помощи метода объекта?
- a) создать объект
 - b) изменить свойство объекта
 - c) повлиять на порядок исполнения программы
37. Что из перечисленного является событием?
- a) выбор гипертекстовой ссылки
 - b) загрузка документа
 - c) изменение цвета фона страницы
 - d) аммируем формы
38. Каким образом можно обратиться к элементу формы?
- a) по имени(document.form_name.element._name.property)
 - b) по индексу(document.forms[n].elements[n].property)
 - c) используя метод(document.form.method())
39. Можно ли указать в атрибуте action JavaScript-код?
- a) можно
 - b) нельзя
 - c) можно в сочетании с методом POST
40. Есть ли у объекта Form свойство elements и, если есть, то это массив или скаляр?
- a) массив
 - b) скаляр
 - c) ассоциативный массив
 - d) такого свойства нет
41. Восстановить значения умолчания в полях формы можно только по кнопке reset?
- a) да
 - b) нет
43. Можно ли полностью перехватить и обработать JavaScript-функцией событие Submit(отправку данных на сервер)?
- a) да
 - b) нет
44. Какие их объектов HTML-страницы принадлежат классу объектов URL?
- a) location
 - b) links[]
 - c) Area

d) Images

45. Можно ли использовать конструкцию примера?

```
if(window.confirm("Yes/No"))  
{  
  ...  
}  
else  
{  
  ...  
}
```

- a) можно (confirm возвращает значения true/false)
- b) нельзя (логическое условие не определено)
- c) можно (всегда будет возвращено значение true)

46. Возможен ли в JavaScript бесконечный цикл?

- a) while()
- b) for(i=;;i++)
- c) такой цикл будет определен как синтаксическая ошибка.

47. Что означает цикл вида for(i in arg)?

- a) i пробегает по свойствам объекта arg
- b) i пробегает по массиву arg
- c) i - число элементов массива arg

48. В чем смысл оператора return?

- a) возврат значения из JavaScript-функции
- b) подстановка логического события для маскирования событий
- c) дань традиции программирования

49. В чем состоит смысл функции eval()?

- a) препроцессорная подстановка
- b) возможность отложенного исполнения
- c) сокращение кода программы.

Ст. преподаватель, О.В. О.В. Сташкова

«УТВЕРЖДАЮ»
зав. кафедрой ИиПИ,
доцент Мель Л. А. Тягульская
« 21 » 10 2023 г.

**Вопросы к зачёту по дисциплине «Основы web-технологий»
для студентов I курса направления «Программная инженерия»
профиля подготовки «Разработка программно-информационных систем»**

I. World Wide Web.

1. История WWW. Структура и принципы функционирования WWW.
2. WWW - основные технологии и термины.
3. Классификация сетей. Топология сетей. Протоколы сети WWW.
4. Два важнейших направления развития WWW.

II. HTML -язык разметки гипертекста.

5. Язык HTML. Основные принципы построения web-документов. Назначение, оценка возможностей.
6. Эволюция HTML. Базовые теги HTML.
7. Форматирование текста на web-странице. Заголовки и списки на web-страницах.
8. Оформление таблиц на web-страницах. Гипертекстовые ссылки.
9. Размещение форм на сайте. Фреймы.
10. Иерархия объектов браузера. Объект Window. Объект Document.
11. Иерархия объектов браузера. Объект Form. Объект Element.
12. Иерархия объектов браузера. Объекты History, Link, Navigator.
13. HTML 5: обзор основных контейнеров.

III. Java Script - язык написания клиентских сценариев.

14. Язык Java Script. Структура программы, размещение Java-кода в HTML-документе.
15. Код Java Script: переменные и выражения, литералы.
16. Код Java Script: управляющие операторы.
17. Код Java Script: функции, встроены функции.
18. Код Java Script: обработчики событий.
19. Код Java Script: класс Date.
20. Код Java Script: класс String.
21. Код Java Script: класс Math.

IV. Каскадные таблицы стилей.

22. Типы объявления стилей. Свойства шрифтов. Цвет и фон. Свойства текста. Свойства классов. Расположение объектов.

Ст. преподаватель, О.В. Сташкова О.В. Сташкова