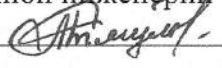


Государственное образовательное учреждение
«ПРИДНЕСТРОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
им. Т.Г. Шевченко»
Рыбницкий филиал

Кафедра «Информатика и программная инженерия»

«УТВЕРЖДАЮ»

Заведующий кафедрой информатики и
программной инженерии

доцент  Л.А. Тягульская

«23» сентябре 2021г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

«МАШИННО-ЗАВИСИМЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

на 2021/2022 учебный год

Направление подготовки:

2.09.03.04 «Программная инженерия»

Профиль подготовки:

«Разработка программно-информационных систем»

Квалификация (степень) выпускника:

Бакалавр

Форма обучения:

очная

Год набора: **2019**

Паспорт фонда оценочных средств по учебной дисциплине

1. В результате изучения дисциплины «Физика» у обучающихся должны быть сформированы следующие компетенции:

Категория (группа) универсальн ых компетенций	Код и наименование универсальной компетенции	Код и наименование индикатора достижения универсальной компетенции
	ОПК-2. Способен использовать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности	ОПК-2.1. Знает современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности. ОПК-2.2. Умеет выбирать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности. ОПК-2.3. Имеет навыки применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности.
	ОПК-6. Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического использования, применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов	ОПК-6.1. Знает основные языки программирования и работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий. ОПК-6.2. Умеет применять языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ. ОПК-6.3. Имеет навыки программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач.

2. Программа оценивания контролируемой компетенции:

№ п/п	Контролируемые модули, разделы (темы) дисциплины и их наименование	Код контролируемой компетенции (или ее части)	Наименование оценочного средства
1.	Основы программирования на языке ассемблера	ОПК-2, ОПК-6	– текущий – контроль выполнения лабораторных и индивидуальных заданий; – рубежный – контроль выполнения лабораторных работ; – итоговый осуществляется посредством тестирования, зачета с оценкой..
2.	Команды и операции языка ассемблера	ОПК-2, ОПК-6	
3.	Создание приложений на языке ассемблера	ОПК-2, ОПК-6	

«УТВЕРЖДАЮ»

зав. кафедрой информатики и программной инженерии,

доцент _____ Л.А. Тягульская

« ____ » _____ 2021 г.

Вопросы к зачету с оценкой
по дисциплине «Машинно-зависимые языки программирования»
для студентов III курса
направления «Программная инженерия»
профиля «Разработка программно-информационных систем»

1. Режимы адресации (привести примеры).
2. Какие регистры входят в состав процессора?
3. Формат и представление данных в машине.
4. Представление чисел в двоично-десятичной системе счисления.
5. Представление данных в ASCII кодах.
6. Директивы выделения памяти.
7. Логические команды, их особенность.
8. Логические, арифметические, циклические сдвиги.
9. Привести примеры одноадресной, двухадресной и безадресной команд.
10. Какими командами можно организовать в программе циклы и разветвления?
11. Каким образом работают команды XOR, OR, AND, NOT?
12. Какому арифметическому действию соответствует арифметический сдвиг влево?
13. Какому арифметическому действию соответствует арифметический сдвиг вправо?
14. Перевод чисел из одной системы счисления в другую.
15. Представление данных в упакованном и в неупакованном форматах.
16. Что такое маска и для чего она используется?
17. Команды работы со строками, их особенность.
18. Какие регистры используются в качестве указателей адресов, символов.
19. Какой флаг устанавливает направление обработки строк?
20. Каким образом модифицируются значения регистров SI, DI при обработке строк?
21. Каким образом работают команды SCAS, LODS, STOS?
22. В чем особенность команд работы со строками?
23. Для чего используется дополнительный сегмент?
24. Сколько байт обычно выделяется для стека?
25. Макрокоманды (привести примеры).
26. Макроопределение. Формат макроопределения.
27. Чем отличается макроопределение от процедуры?
28. В каких случаях целесообразней использовать макроопределение?
29. Что такое макрорасширение?
30. Влияет ли макроопределение на объем программы, когда и каким образом?
31. Каким образом производится вызов макрокоманды?
32. Формальные и фактические аргументы.
33. Может ли количество формальных аргументов превышать количество фактических?
34. Может ли количество фактических аргументов превышать количество формальных?
35. Директива EXITM.
36. Логические операции и их применение в выражениях.
37. Условное ассемблирование.
38. Технология отладки программ.
39. Процедуры и их использование при решениях задач.
40. Библиотека объектных модулей.
41. Ввод и вывод данных.

Ст. преподаватель _____ А.Б. Глазов

«УТВЕРЖДАЮ»

зав. кафедрой информатики и программной инженерии,

доцент _____ Л.А. Тягульская

« ____ » _____ 2021 г.

*Оценочные средства для текущего контроля успеваемости,
промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины и учебно-методическое
обеспечение самостоятельной работы студентов*

I вариант

1. Какая из следующих директив используется для выделения байта памяти?
a) DB b) DW c) DD d) DX
2. К какому режиму адресации относится следующая запись:
MOV AX, [BX+2]
a) не явный b) непосредственный
c) косвенно-регистровый d) индексный
3. Какой из следующих регистров является указателем стека?
a) BP b) SP c) CX d) DI
4. Какое действие выполняет следующая последовательность команд:
MOV CX, 500
REP MOVSB STR1, STR2
a) загрузку строки STR1 в строку STR2, повторяя цикл 500 раз
b) загрузку строки STR2 в строку STR1, повторяя цикл 500 раз
c) сравнение строк STR1 и STR2 500 раз
d) сохранение строк STR1, STR2 повторяя цикл 250 раз
5. В какой регистр засылается число количества повторений при работе с командой LOOP?
a) SI b) DX c) BP d) CX

II вариант

1. Какая из следующих команд выполняет арифметический сдвиг влево?
a) SHL b) SAL c) SHR d) SAR
2. К какому режиму адресации относится следующая запись:
MOV AX, BX
a) прямая адресация b) регистровая адресация
c) косвенно-регистровая d) индексная адресация
3. Какой парой регистров определяется команда, которая должна быть выполнена следующей после выполнения процедуры:
a) BX, DS b) CS, IP c) CS, BP d) DS, IP
4. Для выделения 9-го бита в слове находящемся в регистре AX и замены его на противоположный необходимо записать последовательность команд :
a) MOV DX, AX b) MOV DX, AX
AND DX, 200H AND DX, 0FFFDH
NOT DX NOT AX
AND DX, 200H
c) MOV DX, AX d) AND AX, 38H
TEST DX, 200H ROL AX, 1
NOT DX
OR AX, DX
5. Следующая команда ADD является...
a) одноадресной b) безадресной
c) двухадресной d) трехадресной

III Вариант

1. Какой из следующих регистров не может непосредственно участвовать в операциях?
a) CX b) CS c) AX d) DI
2. Команды работы со строками обеспечивают обработку последовательности строк с длиной....
a) 64 kb b) 128 kb c) 32 kb d) 256 kb
3. Какая директива определяет макроопределение имеющее только один формальный аргумент и расширяющееся без дополнительного макровывода?
a) REPT b) IRPC c) IRP d) PURGE
4. Какое действие выполняет следующее посредственность команд :
C: MOV DX, N-1
MOV CX, DX
MOV BX, 0
B: MOV AX, MUS [BX]
CMP AX, MUS [BX+2]
J L A
XCHG AX, MUS[BX+2]
MOV MUS[BX], AX
A: ADD BX, 2
LOOP B
DEC DX
MOV CX, DX
LOOP C
a) запись массива из одного места в другую
b) сортировка массива
c) нахождение max Эл-та в массиве
d) нахождение min в массиве.

IV Вариант

1. Какая из этих следующих команд выполняет загрузку символа-байта строки в регистр AX?
a) LODSB b) STOSB c) SCASB d) LODSW
2. С каким регистром работает команда LOOP?
a) CX b) DX c) BP d) SI
3. Содержимое какого регистра можно использовать в качестве номера порта?
a) DI b) BX c) DX d) CX
4. Какое действие выполняет следующая последовательность команд:
MOV CX, 100
REPNE CMPS DEST, SOUR
a) сравнивают строки до тех пор, пока не найдется элемент в строке DEST совпадающих с соотношением элементом в SOUR или пока не будет просмотрено 100 пар
b) сравнивает 100 пар или пока не найдется элемент в DEST не совпадающий с элементом SOUR
c) просмотрит все 100 пар безусловно
d) повторит цикл сравнения 10 раз
5. Установка и сброс какого бита регистра флагов обеспечивает пошаговое выполнения программы?
a) IF b) TF c) ZF d) CF

V Вариант

1. Какой парой регистров характеризуется строка-источник?
a) DS, SI b) ES, DI c) DS, BX d) ES, CX
2. Какая из следующих команд выполняет арифметический сдвиг вправо?

- a) SHL b) SAL c) SHR d) SAR
3. К какому режиму адресации относится следующая запись: MOV AX, 2[SI]
 a) прямая b) регистровая
 c) по базису d) индексная
4. Какое действие выполняет следующая запись
 MOV DX, ((C GE 10) AND 3) OR ((C LT 10) AND 5)
 загружает значение C в регистр DX если оно > или равно 10
 a) загружает значение 3 в DX, если $C \geq 10$ и 5 в противном случае
 b) загружает значение 3 в регистр DX если $C \leq 10$ и 5 в противном случае
 c) загружает значение регистра DX в C если $DX \geq 10$
5. Установка и сброс какого бита регистра флагов обеспечивает направление обработки строки?
 a) DF b) CF c) ZF d) IF

VI Вариант

1. В каком регистре сохраняется остаток от деления, если операндами являются байты:
 a) AX b) BL c) BH d) AH
2. Какая команда помещает содержимое регистра-аккумулятора в строку?
 a) LODS b) STOS c) SCAS d) CMPS
3. При выполнении команды вызова процедуры CALL(near) содержимое какого регистра помещается в стек?
 a) IP b) BP c) BH d) DS
4. Какое действие выполняет следующая последовательность команд:
 mov si, 0
 mov ax, dx
 A1: div 10
 Mov buf[si], ah
 inc si
 cmp al, 0
 JNE A1
 a) выводит на экран монитора последовательность символов.
 b) формирует массив чисел.
 c) выполняет деление чисел в массиве.
 d) формирует многозначное число в виде остатков для вывода его на экран.
5. Какая из следующих команд равносильна команде деления на два?
 a) SAL b) SAR c) SHR d) SHL

VII Вариант

1. Какой из следующих команд можно выполнить умножение на два?
 a) SAL b) SAR c) SHL d) SHR
2. Какой префикс повторений обеспечивает работу цикла пока выполняется условие?
 a) REP b) REPE c) REPNE d) REPNZ
3. Укажите, какой флаг в регистре флагов указывает знак результата при действии со знаками?
 a) ZF b) TF c) DF d) SF
4. Макрорасширением называется.....
 a) при трансляции программы макроопределение, в котором формирование аргументы замены на фактические
 b) макроопределение формальными аргументами
 c) процедура в программе
 d) макрос без аргументов
5. Что выполняет следующая последовательность команд?
 CLD

```
LEA SI, SOUR
LEA DI, ES: DEST
MOV CX, 100
REP MOVSB DEST, SOUR
```

- копирует 100 байтов из строки SOUR находящийся в сегменте данных в DEST
- сопоставляет строку-источник находящийся в дополнительном сегменте со строкой – приемником
- копирует 100 байтов из SOUR в DEST, где обе строки находятся в сегменте данных
- копирует 100 байтов из SOUR в DEST, где обе строки находятся в дополнительном сегменте

VIII Вариант

- Действие сложение по модулю 2 выполняет команда.....
a) OR b) AND c) XOR d) NOT
- Какая директива обеспечивает чётность счетчика адресов, добавляя к нему 1, если значение чётное и оставляет без изменения в противном случае.
a) INCLUDE b) GROUP c) EVEN d) ORG
- К какой группе команд относятся JMP?
a) безусловной b) условной
c) логической d) команде сдвигов
- С каким регистром работает команда сканирования SCASB?
a) BL b) DL c) AL d) DS
- Что выполняет следующая последовательность команд?

```
MOV CX, DI
P3: DEC DI
MOV DX, buf[DI]
MOV AH, 02H
INT 21h
LOOP P3
```

посимвольный вывод массива buf

- посимвольный ввод массива buf
- вывод строки
- формирование массива

IX Вариант

- К какому режиму адресации относится следующая запись: MOV AX, 5
a) прямая b) непосредственная
c) регистровая d) индексная
- Какая из следующих команд меняет знак операнда на противоположный?
a) NEG b) XLAT
c) AAA d) XCHG
- Какая из следующих команд передает управление на метку, если выполняется условие?
a) LOOP b) LOOPNE c) LOOPE d) LOOPNZ
- Какой функцией можно выполнить вывод строки на экран?
a) 09h b) 01h c) 02h d) 10h
- Что выполнит следующая последовательность команд?

```
MOV AH, DH
and ah, 00000001b
cmp ah, 0
je A1
mov dl, '1'
jmp A2
A1: mov dl, '0'
Mov ah, 2h
```


int 21h

- a) вывод 0 или 1 путём логического умножения
- b) ввод 0 или 1 путём логического умножения
- c) вывод 0 или 1 путём логического сложения
- d) ввод 0 или 1 путём логического сложения

X Вариант

1. Какой парой регистров характеризуется строка приемник?
a) ES, DI b) DS, SI c) ES, SI d) DS, DI
2. К какой группе операций относятся SEG, OFFSET
a) операции присваивается атрибутов b) логические
c) операции отношения d) операции возвращения значения
3. MOV AH, 4ch
Int 21h выполняет действие.....
a) завершение программы b) вывод строки
c) вывод символа d) установка позиции курсора
4. Следующая команда RET является.....
a) двухадресной b) безадресной
c) одноадресной d) трехадресной
5. Какое действие выполняет следующая запись
MOV DX, ((C GE 10) AND 3) OR ((C LT 10) AND 5)
d) загружает значение C в регистр DX если оно > или равно 10
e) загружает значение 3 в DX, если $C \geq 10$ и 5 в противном случае
f) загружает значение 3 в регистр DX если $C \leq 10$ и 5 в противном случае
g) загружает значение регистра DX в C если $DX \geq 10$

Ответы:

I	1.a)	2.c)	3.b)	4b)	5d)
II	1b)	2b)	3b)	4a)	5c)
III	1b)	2a)	3c)	4b)	5b)
IV	1a)	2d)	3c)	4a)	5b)
V	1a)	2d)	3d)	4b)	5a)
VI	1d)	2c)	3a)	4d)	5b)
VII	1a)	2b)	3d)	4a)	5a)
VIII	1c)	2c)	3a)	4c)	5a)
IX	1a)	2a)	3c)	4a)	5a)
X	1a)	2d)	3a)	4b)	5