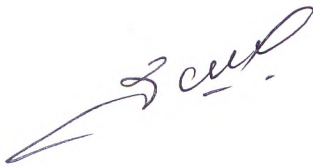


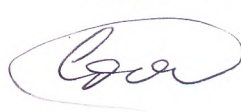
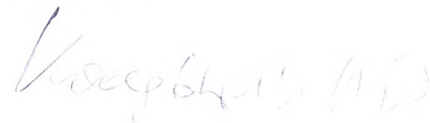
ПРИДНЕСТРОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМ. Т.Г. ШЕВЧЕНКО

УТВЕРЖДАЮ
Главный специалист заочной физико-
математической школы
« 01 » Август 201 7 г. Панасенко В.В.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
ПО ИНФОРМАТИКЕ

для слушателей 9-го класса
заочной физико-математической школы


Разработчики:
Земляков А.В., директор УМЦикТО
Надькин Л.Ю., доцент

№ занятия	Название и краткое содержание занятия 1-й семестр	Кол-во часов
1	Оформление и отладка программных кодов Комментарии. Размещение оператора на нескольких строках. Размещение нескольких операторов на одной строке. Возможности окна редактора кода. Типы ошибок. Отладка программы. Разработка проектов в среде Visual Basic.	2
2	Переменные и константы Доступность и время жизни переменных. Оператор Option Explicit. Объявляемые и встроенные константы. Разработка проектов в среде Visual Basic.	2
3	Функции MsgBox и InputBox Функция MsgBox для выдачи сообщений пользователю. Функция InputBox для ввода данных пользователем. Разработка проектов, реализующих диалог с пользователем.	2
4	Встроенные математические и строковые функции Встроенные математические функции. Встроенные строковые функции: определения длины строки, выделения и поиска подстроки, преобразования и смены регистра, удаления пробела в строке. Разработка проектов в среде Visual Basic.	2
5	Элементы управления Frame, CheckBox, OptionButton Элемент управления Frame, свойства. Размещение элементов управления в фреймах. Элемент управления CheckBox, свойства, события. Элемент управления OptionButton, свойства, события. Примеры использования в Visual Basic.	2
6	Разработка проектов в среде Visual Basic Разработка проектов с использованием флажков и переключателей.	2
	<i>Итого за 1-й семестр</i>	12

№ занятия	Название и краткое содержание занятия 2-й семестр	Кол-во часов
1	Условный оператор Select Case Оператор Select Case. Логика работы. Различные способы задания диапазона значений в Select Case. Примеры использования в Visual Basic.	2
2	Разработка проектов в среде Visual Basic Разработка проектов с использованием условных операторов If...Then, If...Then...Else, Select Case.	2
3	Оператор цикла Do...Loop Программирование повторов с помощью цикла с условием. Различные формы оператора цикла с условием. Логика работы. Отличия между ними. Бесконечный цикл. Досрочный выход из цикла. Примеры использования в Visual Basic. Разработка проектов в среде Visual Basic.	2
4	Вложенные циклы Вложенные циклы: внешний цикл и внутренний цикл. Примеры использования в Visual Basic. Разработка проектов в среде Visual Basic.	2
5	Разработка проектов в среде Visual Basic Разработка проектов с использованием операторов цикла For..Next, Do...Loop, вложенных циклов.	2
6	Полосы прокрутки и таймер Использование элементов управления HScrollBar и VScrollBar. Основные свойства полос прокруток. Процедуры обработки событий для полос прокруток. Использование таймера. Разработка проектов в среде Visual Basic.	2
<i>Итого за 2-й семестр</i>		12

Литература

1. Урнов В.А., Климов Д.Ю. Преподавание информатики в компьютерном классе: Книга для учителя.- М.: Просвещение, 1990.-206с.
2. Проведение практических занятий при изучении курса информатики и вычислительной техники: Метод. реком.- Киев: Радянська шк., 1988.-96с.
3. Лапчик М.П., Семакин И.Г., Хеннер Е.К. Методика преподавания информатики: Учеб. пособие для вузов. – М.: Академия, 2001. – 624 с.
4. Бочкин А.И. Методика преподавания информатики: Уч. пособ.- Мн.: Высш. шк., 1998.-431с.